

Armes

- [Arc long shemite](#)
- [Armes du roi Elish](#)
- [Bâton de Sarah](#)
- [Cimeterre d'Azam](#)
- [Couteau Zhaibar](#)
- [Dague d'assassin](#)
- [Dague en croc de rampant](#)
- [Dague imparfaite en orichalque](#)
- [Epée longue du grand cousin Albert](#)
- [Griffes du gorille à plume](#)
- [Lance lumière de Poutya](#)
- [Poignard d'Ikhtanabu Xul](#)
- [Sabre de pirate d'Edmur](#)

Arc long shemite

Le redoutable arc long [shémite](#) leur permet de maintenir à distance la cruelle Stygie, au sud, et Koth au Nord. Cet arc a été acheté par Daruk, Diogo et Altaïr dans le marché de [Mashkan Shapir](#).

Armes du roi Elish



Deux épées courtes trouvées dans le trésor du dernier roi géant d'[Akharon](#), dans un métal proche du bronze mais avec des propriétés bien supérieures.

En possession de [Daruk](#).

Bâton de Sarah

C'est le bâton avec lequel [Sarah](#) commandait les goules et lançait ses sorts. Une pierre volcanique, maintenant inerte, y brillait à son sommet. Elle rechargeait ce vieil artefact en l'approchant d'un construct suspendu au dessus d'une chambre magmatique. Le tout est maintenant détruit.

Cimeterre d'Azam



Grand cimeterre forgé dans l'acier du désert par un artisan de la tribu [khazrajite](#) de Biram. Pommeau en pierre noire gravée à la forme d'un faucon, probablement une partie de bétyle tombé du ciel, affectionné par les nomades.

Il appartenait à [Azam](#), et porte une facette de sa personnalité. Il pousse à porter le premier coup en surprenant l'adversaire.

Après de longues discussions dans le désert, lors du voyage vers Eshnunna, c'est Diogo qui a gardé l'objet.

Couteau Zhaibar

Une lame à un seul tranchant, plus petite qu'un épée courte, mais plus cruelle. L'expression "Vicieux comme un Zhaibari" prend tout son sens à l'examen de cet arme. Fabriquée à Shem, par un artisan qui a mystérieusement disparu après avoir vendu l'unique exemplaire à Diogo. Cet exemplaire a malheureusement été détruit lors du sauvetage de Felipe.

Dague d'assassin

La dague de Eshkith, qui a essayé d'assassiner Enheduanna, et qui a été arrêté par Daruk et Altaïr.



Une belle dague, fine, dont les tranchants s'ornent de complications rendant leur passage dans les chairs moins agréable pour leur propriétaire.

Dague en croc de rampant

Une dague réalisée à partir d'un croc de rampant, un grand serpent vivant à Zukundu et utilisé comme gardien par les Mekutu.

Cette dague a été récupérée sur le cadavre de Enok, tué par Daruk d'un coup de hache.

Dague imparfaite en orichalque

Trouvée par Diogo dans l'armurerie de Akharon, probablement l'oeuvre d'un apprenti pas assez attentif. Un beau souvenir, pas très utile.



Epée longue du grand cousin Albert

Elle appartenait à Albert, un grand cousin Kadar, plus aguerri que les autres cousins Kadar. C'est une belle épée longue très bien équilibrée, qui paraît ancienne, et dont la garde est en argent et ivoire.

Griffes du gorille à plume

De terribles griffes d'un métal rougeâtre qui paraît indestructible, longues de plus de 20 cm. Maniées par [Azar](#) elles ont coupé bien des têtes [xhotatse](#), avant que le prince des [tangani](#) ne succombe sous les coups de hache de Daruk.

Lance lumière de Poutya



Un objet en métal lisse, avec des gemmes vertes qui s'allument parfois sans que l'on puisse y comprendre grand chose. Son poids est étonnamment faible, son contact tiède.

D'un côté il y a une poignée, ce qui permet de le tenir de façon aisée, et de l'autre il y a une cavité où qqch semble briller, tout au fond.

Sur la poignée 12 gemmes non identifiées peuvent émettre de la lumière verte ; trois autres restent inertes.

Trouvé sur le cadavre de Poutya après qu'il l'a utilisé sans succès contre les PCs. Une statue de son jardin a été détruite, l'objet est clairement dangereux.

C'est [Altair](#) qui l'a en ce moment, il l'étudie.

Poignard d'Ikhtanabu Xul



Abandonné dans le tombeau du terrible sorcier qui y avait transféré son âme, en attendant une victime à posséder.

Il a été trouvé par un violeur de sépultures qui visitait régulièrement les catacombes de Belthaar, le pauvre Tazziz. A la suite de la mort prématurée de celui-ci, le poignard est récupéré par Ali, qui devient lui aussi l'hôte de la volonté du sorcier.

Il n'a plus rien de magique maintenant que les livres de Xul ont été détruits par le feu. Ergen l'a gardé en souvenir.

Sabre de pirate d'Edmur

Le sabre de pirate qu'[Edmur](#) a abandonné lorsqu'il a fuit [Dadûn](#). Un beau sabre, avec sur le pommeau une pierre large comme un œuf. Altaïr l'a attrapé lors de la fuite de la Lauberge en flammes.