

# Daruk

Guerrier charognard

[Sa feuille de perso.](#)

- [Guerrier](#)

# Guerrier

## Jeunesse

- Fils de Dadûn.
- Cicatrice de circoncision mal exécutée, sans souvenir de ce qui s'est passé.
- A une soeur, Octavia, qui est restée à Dadun et s'est mariée à Dereck, copain d'enfance.

## Aventures

### Le Village du Fond de la Vallée

- Semi circoncision à la suite d'un accident inexpliqué lors d'une nuit passée dans La Forêt autour de Dadun.
- A donné pas mal de pièces d'or à Octavia, et donc à Dereck qui va la marier.
- Gardait les brigandines des brigands.
- A bien failli tuer Edmur Oeil Noir.

### L'Incendiaire

- Commence à avoir la réputation d'un combattant sans pitié et d'un pilleur de cadavres.
- A fait des coups magnifiques contre les serpents géants invoqués par Zohra, mais c'est Altaïr qui les a finis.

### Le Démon sous les Étoiles Vertes

- A été présenté plusieurs fois à Zyanya & Chitaka comme un bon reproducteur, histoire de revitaliser le sang des Xhotatsés
- A décidé de modifier son équipement, et s'est rendu compte qu'une bonne hache de bataille avec un beau bouclier lui allaient comme un gant.

- A loupé plusieurs coups faciles contre des ennemis un peu nuls, notamment avec son arc de chasse, deux flèches sont parties dans des endroits inaccessibles.
- A fendu en deux Khenaton, fils de Khenaton.
- A tué le puissant Azar, aka le Gorille à Plume, d'un coup de hache dans la nuque.
- A loupé lamentablement un tir d'arc vers les Tangani à l'entrée du Château d'ébène.
- A probablement des enfants non reconnus dans Zukundu, à la suite d'un grand acte de charité.

## L'Oeil d'Aumag-Bel

- A acheté un bel arc Shémite.
- Continue de dépouiller tous les cadavres qu'il croise, a notamment trouvé un casque appartenant à l'un des Gardes d'Aumag-Bel, presque neuf, sur la tête de son propriétaire précédent.
- Sait bien mieux utiliser une hache que son épée.
- A volé un cheval à un riche marchand de Mashkan-Shapir, qu'il ne pourra pas rendre car la noble monture a été tuée par Eshkith l'assassin de Enheduanna.
- Son cheval a laissé du crottin lors de l'interception de Eshkith, Altaïr a glissé dessus.
- A arrêté avec Daruk l'Assassin d'Enheduanna, papa de la petite Saba. L'a épargné contre toute attente.
- A réussi contre toute attente, alors qu'il était à terre, dans la boue et que deux gardes luttait contre lui, à se relever et reprendre une position défensive et ainsi sauver ses fesses.
- S'est pris un carreau sur le crâne, à peine dérouté par le bouclier qu'il portait, en sortant du petit couloir obscur et malodorant qui s'étend derrière la porte verte.
- Il a aidé Ergen alors que celui-ci luttait contre 10 serviteurs d'Aumag-Bel, dont la moitié en feu.
- Il a tué Aumag-Bel dans la forme du ver, d'un coup de hache. L'a sectionné en deux.

## Les Doigts Gauches

- Les dieux n'étaient pas avec lui durant cette aventure, et il a raté un nombre impressionnant d'attaques.
- Il a montré une fois encore son bon cœur en offrant de l'or à sa sœur, veuve, et bientôt mère.
- Il a réussi tout de même une très belle manœuvre contre un Cousin brigand lors de l'affrontement contre Sarah.
- Il a sauvé Ergen d'une mort certaine en lui donnant une potion de soin.
- Il a récupéré un très beau plastron, appartenant au Cousin Albert, qui peut être réparé pour 50po chez un artisan

## L'arrivée

- A protégé Elizete dès que les Stygiens ont fait irruption lors du dîner au domaine La Riva
- A fouillé avec Diogo la crypte des La Riva et a trouvé le livre qui a tué Serigno
- A ressenti une présence derrière lui au moment de quitter ladite crypte
- A trouvé avec Ergen la fiole d'"elixir de jeunesse vigoureuse de Mercer", qui a permis de suspecter Hans
- A fait une remarque pleine de bon sens sur l'organisation des tombeaux des La Riva.
- Est tombé lorsque, pendant le combat contre Sharran, celui-ci a tiré un coup brutal sur le tapis de l'entrée du manoir
- A laissé tomber ses flèches dans le torrent au moment de l'embuscade contre le convoi de Mercer
- Est tombé après avoir glissé sur ses chausses enduites de la boue du lit de la rivière où flottent encore ses flèches, dans ce sens.
- S'est mesuré à un esclave de Mercer dans un combat où tous deux rivalisaient de maladresse.
- Achève le titanesque Igor, qui ne souhaitant pas mourir seul, se retourne et lui assène un prodigieux coup de hache qui aurait coupé en deux un autre moins solide que lui
- A réussi par un exploit physique surhumain à se dégager de l'étreinte mortelle de Mercer, mais l'a payé au prix fort d'une labourage en règle de son torse par des griffes maléfiques
- S'est vengé en pensant à planter un pieu dans le coeur du vampire, l'empêchant ainsi de s'enfuir sous la forme d'une brûme.

## Le poignard du nécromant

- A coupé en deux de biais l'un des sous-fifres de Jahwar, et en a tué un autre encore.
- A discuté avec Abdurrahim Muhib Effendi.
- A abattu une des goules alliées de Othbanes.
- A nettoyé le désordre laissé par le combat contre Othbanes et ses goules en jetant tous les cadavres sous la dalle mobile.

## L'ombre du roi en guenilles

- A bu un thé dans la taverne du fort de Yirlat, alors que tout le monde buvait une bière.
- A vu un de ses coups de hache dévié par le vent du désert, lors de l'attaque du camp par les maboules malingres mangeurs d'homme.
- Du coup en a abattu un d'un seul coup terrible ensuite.
- A tué 3 assaillants khazrajites lors de l'attaque de la caravane d'Haram Baal par le clan Al Jafari.

- A chargé en grimpant la dune du haut de laquelle des maboules malingres mangeur d'homme le canardaient de flèches.
- A tiré une flèche dans un prêtre d'Anamelech qui tentait de prévenir ses congénères de l'arrivée d'intrus, mais n'a fait que le ralentir. De plus, a cassé la corde de son arc.
- A pris un casque défectueux dans l'armurerie de la forteresse, et l'a fait tombé au pire moment, prévenant tous les ennemis présents de la présence du groupe.
- A trouvé le passage secret vers le trésor de la forteresse, et l'a ouverte avec son pied de biche.
- A pris les armes du roi.
- A pris l'armure du roi.
- A été terrifié par l'horreur du roi en guenilles.
- A été aveuglé par le sable poussé par la volonté d'Anamelech
- Même aveuglé, a porté un coup terrible avec les armes du roi, peut être le plus terrible de toute l'histoire de Dadûn, contre l'avatar d'Anamelech et l'a tué.

## La prophétie de jade

- A aidé Altaïr à détruire le mur dans la chambre de Mehran, ce qui a permis à tout le monde de s'enfuir sur les toits.
- Lors de la course poursuite, a coupé toutes les cordes à linge tendues à travers de leur fuite, sauf la première afin de gagner du temps en ralentissant les Kadar qui les poursuivaient.
- Bien protégé par l'armure du roi.
- A réussi un très beau saut durant la même course poursuite, malgré son armure lourde.
- A porté de nombreux coups prodigieux grâce aux épées du roi, mais n'a bizarrement fini personne.
- A résisté deux fois aux yeux de jade lors du combat final contre Jakilo.

## La mère du démon

- A engrossé la belle Zina, femme de Hamosis
- A rangé dans son rectum une pierre de Sippar
- A eu des relations avec Joseph, le porteur de Hamosis
- A raté quatre attaques d'affilée contre un prêtre dans le temple de Jean
- A tué l'espion Kadar après lui avoir assuré la vie sauve s'il collaborait
- A été reconnu comme le père d'anamelech dans un prophétie venant du futur
- A été propulsé dans les airs par Edmond, qui est sorti du plancher sous ses pieds ; s'est mal rétabli
- A tué Edmond
- A tué vingt six cultistes épuisés