

# Bousculer / shove

- En utilisant l'action Attaquer, vous pouvez faire une attaque au corps à corps spéciale pour bousculer une créature afin de la faire tomber à terre ou bien de la faire reculer. Si vous pouvez faire plusieurs attaques avec l'action Attaquer, cette action remplace l'une d'entre elles.
- La cible de cette action ne doit pas être plus d'une taille plus grande que vous et doit être dans votre zone d'allonge. Faites un jet de Force (Athlétisme) opposé à un jet de Force (Athlétisme) ou de Dextérité (Acrobaties) de la cible (au choix de celle-ci). Vous réussissez automatiquement si la cible est incapable d'agir. Si vous réussissez, vous faites tomber à terre la cible ou bien la faites reculer de 1,50 mètres (5ft).
- Possibilité également non pas de faire reculer la cible, mais de la déplacer à droite ou à gauche. Dans ce cas, l'attaquant a un DESAVANTAGE.

---

Revision #1

Created 2022-05-04 21:15:18 UTC by Fred

Updated 2022-05-05 14:25:25 UTC by Fred