

# Critique / fumble

## Réussite critique

- Sur 20 naturel.
  - Jeter le double de dés de dégâts, mais ajouter une seule fois le bonus.
  - Par exemple :
    - dague, +6 pour toucher mais 1D4 + 4 (DEX à 18) dégâts. Avec une réussite critique, 2D4 + 4 dégâts
    - greatsword, +5 pour toucher mais 2D6 + 3 (STR à 16) dégâts. Avec une réussite critique, 4D6 + 3 dégâts
- Peut aussi se voir sur un sort qui utilise une attaque, mais **pas un saving throw**.
- Sur une sneak attack on tire aussi les dégâts supplémentaire en double !
  - Par exemple, Diogo réussit une sneak attack avec une dague, il fera 2D4 + 4D6 + 3 (DEX 16) de dégâts.
- Sur un ennemi paralysé ou inconscient, toute attaque réussie dans les 5 pieds est une réussite critique.
- Un rogue assassin fait une réussite critique contre tout ennemi surpris.

## Echec critique

- Sur 1 naturel.
- Pas d'autre conséquence que loupé normalement.

---

Revision #1

Created 2022-05-05 14:31:50 UTC by Fred

Updated 2022-05-05 14:33:34 UTC by Fred