

Grapple / lutte

- Au lieu de faire une attaque, on peut décider de grapple une créature, c'est à dire lutter contre elle. Si on a plusieurs attaques alors on peut faire un grapple, et une autre attaque standard, par exemple.
 - On ne peut pas grappeler qqun en attaque d'opportunité
- Cela nécessite :
 - Une main libre
 - Que la cible soit au maximum une taille supérieure
 - Que l'attaquant réussisse un test de STR (athletics), contre STR (athletics) ou DEX (acrobatics) de la cible. Si égalité, alors statu quo, c'est à dire que le grapple ne fonctionne pas. Si ce test est réussi, alors la créature ciblée gagne la condition "grappled".
- Condition "grappled"
 - La créature voit sa vitesse réduite à 0.
 - Ne bénéficie d'aucun bonus lié à sa vitesse.
 - Elle peut complètement faire autre chose, n'a aucun malus d'attaque, et ses attaquants n'ont aucun bonus.
- Que nous arrive-t-il si on a grapple qqun ?
 - On ne peut rien faire d'autre avec la main utilisée pour grappeler.
 - On ne peut bouger que de la moitié de notre vitesse, mais la cible vient avec nous.
- Comment mettre fin à grapple ?
 - La cible :
 - Peut sortir d'un grapple en utilisant son action principale et gagner un jet de STR (athletics) ou DEX (acrobatics) contre STR (athletics) de l'attaquant qui le grapple.
 - Celui qui grapple :
 - Peut décider de ne plus grappeler la créature, c'est gratuit.
 - Lâche la cible s'il est "incapacité".
 - Lâche la cible si un effet les éloigne l'un de l'autre (magique, par exemple)

Revision #2

Created 2022-05-04 21:13:30 UTC by Fred

Updated 2022-05-05 14:25:25 UTC by Fred