

Tumble

- Une créature peut tenter de "tumble" à travers un espace occupé par une autre créature.
- Ceci prend une action, ou une action bonus. Le tumbler fait un test en opposition DEX (acrobatics) contre le DEX (acrobatics) de l'ennemi qui occupe l'espace.
- Si le tumbler gagne alors il peut traverser cet espace ce tour.
- Subtilités :
 - Le terrain traversé compte comme un terrain difficile, c'est à dire qu'il coûte double en terme de déplacement (c'est d'ailleurs le cas même lorsque l'on traverse un espace occupé par un allié)
 - Si échec, alors le retour vers l'espace de départ compte également dans le déplacement du tour. Ceci peut générer une attaque d'opportunité.
 - Comme c'est une action OU une action bonus, on peut retenter.

Revision #1

Created 2022-05-04 21:27:55 UTC by Fred

Updated 2022-05-05 14:25:25 UTC by Fred