

Entre les deux

Ni amis des gentils de l'histoire, ni méchants de l'histoire.

- [Casse-flèche](#)
- [Charmide](#)
- [Guram Khal, le coupeur d'orteils](#)
- [Hamosis](#)
- [Jakar Yari](#)
- [Minigo Bastilla](#)
- [Muleh Al Jafari](#)
- [N'Gomba](#)
- [Ras al-Ayn](#)
- [Ricardo](#)
- [Soda](#)
- [Sybille](#)
- [Yezadig](#)

Casse-flèche



Concept

- Un ancien mercenaire qui est marchand maintenant, et s'est installé dans Dadûn après avoir tenu une boucherie à Valadelad.

Aspect

- Chauve, grand, le teint buriné par le soleil & le vent, les joues creusées par de profondes rides. Son sourire découvre des dents en or. Barbe courte, non entretenue, grise.

- Deux grosses cicatrices sur le scalp à l'endroit où deux flèches, à deux moments différents, ont ricoché sur son crâne.
- Ne supporte pas que l'on regarde sa femme, Mia, d'un peu trop près.

Background

- Mercenaire qui a traîné sa bosse surtout dans les échauffourées entre Zingara & Argos, puis s'est fixé vers ses 35 ans.
- Tenait une boucherie à Valadelad, puis a entendu parler de Dadûn par [Aro](#) & [Tica](#), et s'est dit qu'il pourrait ouvrir un établissement finalement comparable à La Lauberge de [Edmur](#), le brigandage en moins, la qualité de service en plus.

Friends

- [Aro de Balla](#), qu'il croise de temps en temps et lui a donné sa chance
- [Tica](#), mais il ne le connaît pas plus que ça
- Mia, sa femme originaire de Dadûn.

Développement

[Les doigts gauches](#)

- A un peu aidé les aventuriers dans leur recherche du responsable de la mort de [Dereck](#), mais leur a surtout fait payer cher une bière. Bonne, mais chère.
- A hébergé [Owardo](#) dans [la nouvelle lauberge](#), durant son passage à Dadûn à la recherche de [Felipe](#).

Charmide



Concept

- Vieille diseuse de bonne aventure avec de vrais pouvoirs de divination.

Aspect

- Aspect de la vieille diseuse de bonne aventure classique, foulard sur la tête, dents en or, rides profondes & nez crochu.
- "Je vois, je vois"

Background

- La diseuse de bonne aventure typique, fixée à Valadelad depuis plus de 50 ans, était belle auparavant.
- A de réels pouvoirs de divination.

Motivation & Goals

- Retourner à son village natal, en Zingara, pour y mourir. Devrait partir la semaine qui suit, a assez d'argent pour cela. Attend le départ d'une caravane.

Schemes & Plots

- Pouvoirs de divinations deviennent moins clairs à mesure que sa mort approche, et elle commence à deviner que c'est le cas.
- A vu dans son sommeil [Elizete](#) mourir dans des flammes, et lui a dit : "Le Serpent te cherche, il te jettera dans les flammes, où tu trouveras le Soldat, le Mendiant, le Marchand et bientôt le Prêtre"
- Depuis voit les actions d'[Andreas](#) contre Elizete dans ses rêves.
- Aide [Elizete](#) en la mettant en garde le matin même contre des actions qu'Andreas tentera dans la journée.

Friends

- Les pauvres de la ville, certaines personnes à qui elle a rendu service

Foes

- [Andreas](#)

Development

[L'incendiaire](#)

- Brûlée chez elle pendant que les PC l'interrogeait, tuée par une bombe incendiaire de [Andreas](#).

Guram Khal, le coupeur d'orteils



Concept

- Un kidnappeur qui change ses priorités.

Aspect

- Parle avec une voix haut perchée, et un accent Turanien.

Background

- Le chef d'un petit gang de malfrats, venant de la tanière un quartier louche de Aghrapur.

Motivation & Goals

- Survivre.

Schemes & Plots

- Il a récupéré Jakita Jari des mains de ses kidnappeurs, et devait l'amener à Belthaar pour qu'elle rejoigne le harem du roi local.
- Il ne sait pas qui est son commanditaire.
- Finalement s'apprêtait à retourner sa veste et libérer la fille contre une belle récompense.

Friends

- Ses quatre sous-fifres, mais tous sont morts ou devenus fous sous l'influence d'[Anamelech](#).
- Les PCs.

Foes

- [Dibac](#)

Development

[Le roi en guenilles](#)

- Sauvé par les PCs, retourne à Aghrapur la scintillante par ses propres moyens.

Hamosis



Concept

- Diplomate stygien toxicomane.

Aspect

- Stygien d'une soixantaine d'années, petit bouc taillé, turban sur la tête.
- Maigre, peau sombre tendue entre les côtes, que l'on aperçoit lorsque les pans de sa tunique s'ouvrent.
- Porte une tunique stygienne simple en soie, très large, fermée par une cordelette de soie.
- Nerveux, théâtral, hystérique.

Background

- Représente les intérêts stygiens à Valadelad.
- Exilé de Stygie en punition de son addiction au lotus noir, qui lui a valu des problèmes au pays.

Motivation & Goals

- Attendre patiemment que la Stygie le rappelle.
- En attendant, fume du lotus noir dans son cabinet.

Schemes & Plots

- Sa favorite Zina, pour laquelle il a répudié ses huit autres femmes, a disparu il y a quelques semaines — cela ne lui était jamais arrivé.
- Sincèrement effondré, il offre 1000 po par aventurier si Zina est ramenée vivante.
- Ne soupçonne pas que Zina s'est laissée séduire par le culte du démon Sippar et qu'elle en est devenue la « mère » désignée.

Friends

- [Zina](#), sa favorite (disparue).
- Joseph, son porteur, et Hélène, la dame de compagnie de Zina — domestiques attachés à la maisonnée.

Foes

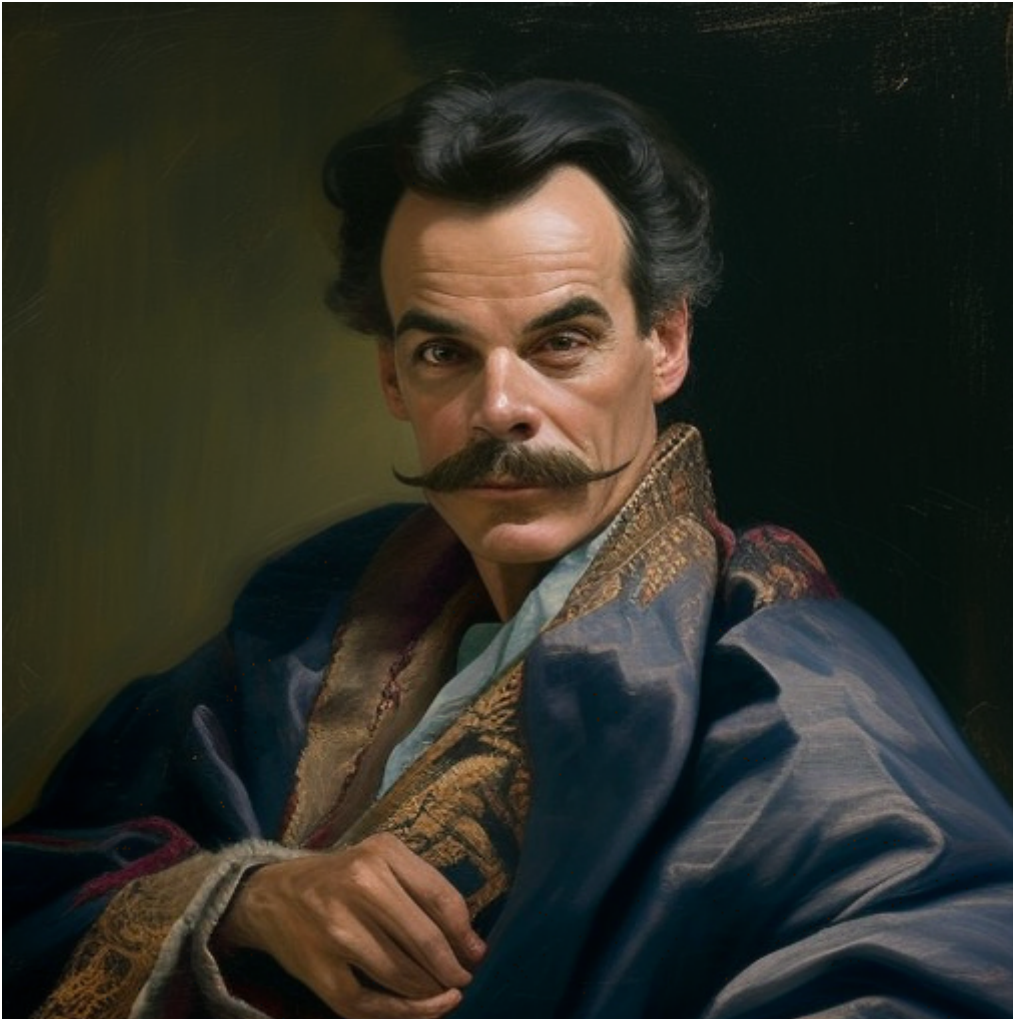
- Aucun déclaré. Indirectement, le culte de Sippar lui a pris Zina.

Development

[SC10 La mère du démon](#)

- Reçoit les PCs dans son cabinet de Valadelad et les engage pour retrouver Zina.
- Paie comme promis les aventuriers lorsqu'il récupère la femme qui était Zina, avant.

Jakar Yari



Concept

- Prince Marchand richissime de Turan.

Aspect

- Petit et sec, une barbichette blanche et des sourcils bien fournis.
- Se tient droit, tonique, continue de porter son uniforme de l'armée de Turan.

Background

- Maintien militaire avec boîterie : ancien militaire, rangé car a reçu une flèche dans le genou.
- Siège à la droite du sultan Yezadig, dont il a la confiance.

Motivation & Goals

- Maintenir la gloire attachée à son nom

Schemes & Plots

- Son fils [Jakilo](#) a perdu la vue à la suite d'un voyage vers Khitaï, a mangé une spécialité culinaire pas fraîche.
- [Uta-Napisthim](#) lui propose d'acquérir les yeux de jade contre la promesse d'un traité de non agression avec le futur royaume de Soda.

Friends

- Son fils [Jakilo Yari](#), aveugle, d'une douceur de prêtre.
- Sa fille [Jakita](#), qu'il aime plus que tout, plus que l'argent et le pouvoir notamment

Foes

- Pas d'ennemi déclaré, mais il se méfie de [Ibn Ghazi](#), un sorcier proche du sultan Yezadig

Development

[L'oeil d'Aumag Bel](#)

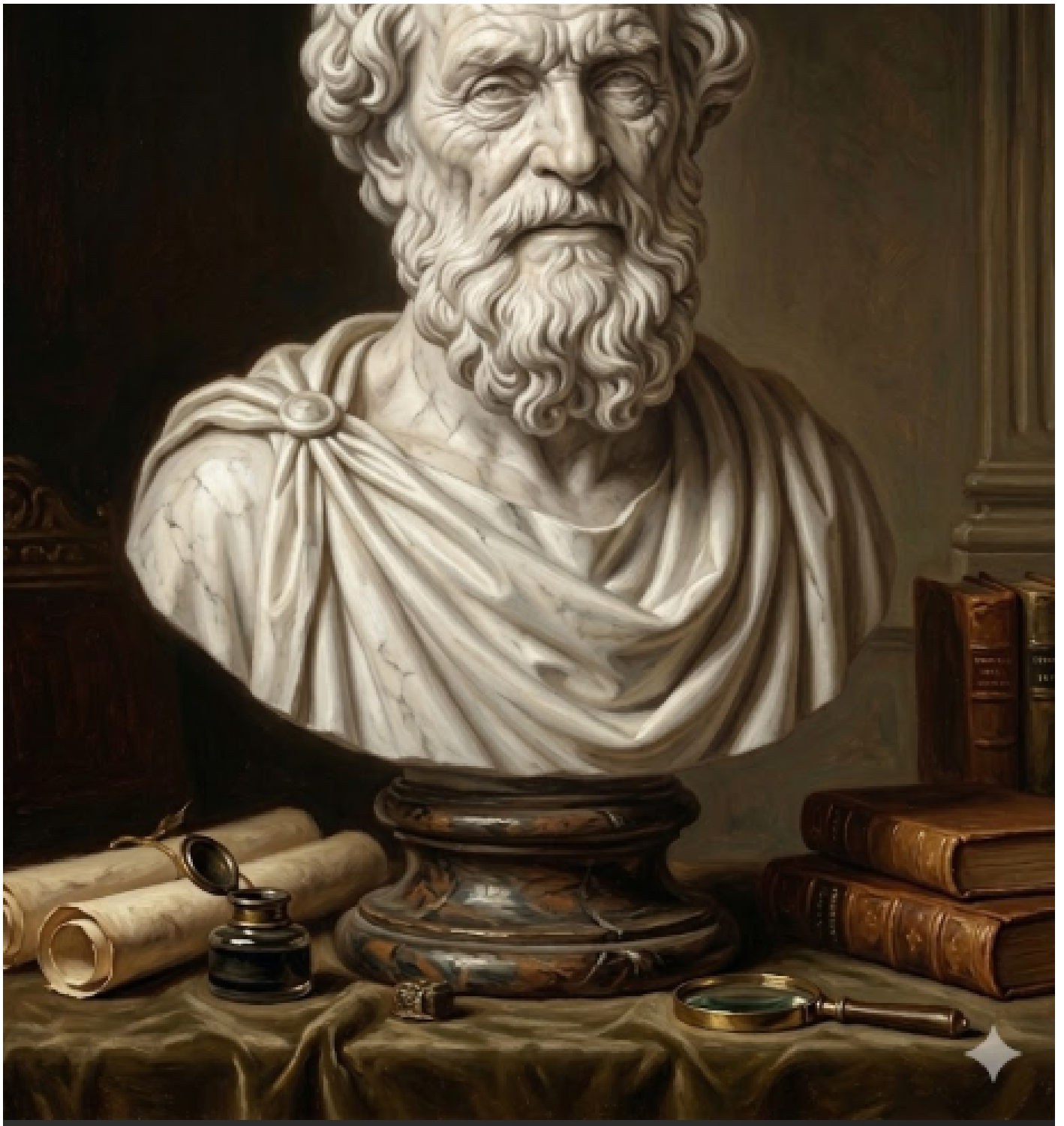
- Doit une fière chandelle aux PCs, qui ont retrouvé et libéré sa fille Jakita.

[La prophétie de jade](#)

- Jeté dans un cachot, y a trouvé la mort après un incendie suspect qui a laissé une odeur de romarin.

Bastilla





Concept

- Un jeune rempli du désir de vengeance, puis une figure légendaire dont les récits ont forgé la civilisation.

Aspect

- Maigre, nerveux, les yeux cernés.
- Se gonfle lorsqu'il parle aux PCs pour tenter de les impressionner, mais n'est pas encore vraiment charpenté.

Background

- Il a vu son frère Manolo transpercé par l'épée de [Tica](#), puis [Altaïr](#) planter sa tête sur une pique.
- Tente de subvenir seul aux besoins de sa mère et lui, mais les bois sont dangereux, la récolte mauvaise, la situation s'aggrave.

Développement

[Les doigts gauches](#)

- A préféré continuer de vivre, même si cela signifie abandonner le village et aller vivre à Dadûn, qu'assouvir une vengeance stérile.
- Lors du combat contre [Altaïr](#), interrompu par Bria menacé par [Diogo](#), a eu la satisfaction de voir le grand guerrier glisser dans la merde de porc.
- A amené les PCs sur la piste des goules, vers le volcan où se situait la base des Doigts Gauches.

[Le trésor oublié de l'île aux crabes](#)

- On apprend par le Maître qu'il deviendra l'écrivain semi légendaire de la Dadûniade, monument de la littérature classique, encore étudié plusieurs millénaires après la disparition de son auteur.

Muleh Al Jafari



Concept

- [Khazrajite](#), Shaykh du clan Al Jafari de la tribu des Bahram

Aspect

- Barbe grise avec les tatouages rituels, sur les joues, de son clan.
- Il porte une robe du désert blanche, avec un turban blanc.
- Il a à ses côtés un grand cimeterre (shamshir).
- Très sérieux et même austère. Il ne supporte pas le manque de respect.

Background

- Il reste un guerrier puissant, et respecté, malgré son âge.
- Fait un redoutable ennemi.
- [Jamila](#) est la prunelle de ses yeux. Le père de la petite est mort durant un raid contre d'autres clans.

Motivation & Goals

- Maintenir le rayonnement des [Al Jafari](#) au sein de la tribu des Bahram.
- Protéger Jamila.

Schemes & Plots

- None.

Friends

- Son clan
- Sa tribu

Foes

- [Azam](#)

Development

[Le roi en guenilles](#)

- Jamila a été sauvée par les PCs.
- Il les accompagne donc vers Eshnunna, avec [Ali](#) & [Jakita](#).
- Il commence à évoquer l'union de tous les clans de khazrajites pour lutter contre l'impérialisme de Khauran

N'Gomba



Concept

- Un garde du corps efficace.

Aspect

- Grand noir de Kush.
- Tête rasé et yeux acérés.
- Il porte une armure d'écailles de bronze, son casque pointu en bronze également est Turanien, la fourrure d'un lion est jetée sur ses épaules.
- Il a deux javelots dans un carquois, une dague en bronze incurvée pend de son côté gauche. Son arme préférée est une longue lance en acier.

Background

- Enlevé dans son enfance pour devenir gladiateur. Ses nombreuses victoires l'ont fait sortir de l'arène. Il a été acheté par [Haram Baal](#) pour être son garde du corps.

Motivation & Goals

- Protéger Haram !

Schemes & Plots

- None

Friends

- Haram, ce d'autant qu'il a promis de le libérer et de le garder comme homme libre à ses côtés.

Foes

- Pour le moment, tous ceux qui peuvent porter préjudice à Haram, qui fera de lui un homme libre.

Development

[L'ombre du roi en guenilles](#)

- Laissé pour mort, se vidant de son sang dans le sable, lors de l'attaque de la caravane d'Haram Baal par le clan [Al Jafari](#).

Ras al-Ayn

Concept

- Un affreux esclavagiste

Aspect

- Sec, la peau tannée, visage de faucon, de taille moyenne.
- Courte barbe grisâtre qui vient encore accentuer son aspect cruel.
- Porte une côte de maille sous des vêtements adaptés aux voyages dans le désert.

Background

- Une vingtaine de ses gladiateurs esclaves ont été libérés et se sont enfuis dans le désert du Al Khaz.
- Il part de sa ville natale, Belthaar, à la recherche de ses biens.

Développement

- Capturé par les déments mangeurs d'homme sous la domination d'Anamelech, son destin était bien noir.
- Sauvé par les PCs, Ergen l'a détaché et lui a donné une arme pour qu'il puisse aider.
- Il a pris la direction de Belthaar sans ses esclaves ni ses compagnons, mais vivants.
- A une dette envers les PCs.

Ricardo



Concept

- Un ancien docker qui loue des services de nervi

Aspect

- Un maigre au visage creusé et à la fine moustache. Nouveux, combattant valeureux.
- Parle toujours de ses enfants.

Background

- Il est marié, il est gentil, mais doit nourrir ses enfants et sa femme. A perdu son emploi dans les docks car trafiquait dans le dos de [Aro De Balla](#).
- Depuis, tabasse qqun pour pas trop cher.

Motivation & Goals

- Nourrir sa famille et rester en vie.

Schemes & Plots

- Toujours un mauvais coup en attente, récupère les cartons tombés des chariots.

Friends

- Qques autres dockers
- [Ergen](#), qui l'a soigné

Foes

- [Aro de Balla](#), qui lui a faire perdre son emploi, mais n'est pas fou et ne cherche pas à se venger. Il est en vie et c'est déjà bien.

Development

[L'incendiaire](#)

- Envoyé par [Andreas](#), avec 4 autres, pour nettoyer toute trace de rituel au lieu d'incendie du Marchand. Est tombé sur les PC qui ont massacré toute son équipe.
- A reçu un coup d'épée dans le jarret par [Ergen](#) quand il tentait de s'enfuir des lieux du massacre, a glissé à cause du sang imprégnant ses chausses, miraculeusement épargné par [Altaïr](#), puis soigné par Ergen contre qqes pièces d'or, son armure et du renseignement concernant [Andreas](#).

[L'arrivée](#)

- Embauché à nouveau à [Aro de Balla](#). Sa femme est allée pleurer devant son ancien patron, lui a parlé des gamins à nourrir, l'a supplié de reprendre son époux.
- Va chercher une fois par mois environ du vin, au domaine La Riva : Iago Mescalito a contracté des dettes de jeu, qu'[Aro de Balla](#) a épongées en échange de quelques bonnes amphores.

- A été suivi par [Owardo](#), qui a pu voir quel était la personne derrière le trafic d'amphore.
Serigno est allé voir [Aro](#) pour s'arranger.
- [Aro](#) est plutôt mécontent de Ricardo, et va probablement le rétrograder.

Soda



Concept

- Un chef de guerre Kushite idéaliste.

Aspect

- Grand, presque nu, Noir, maigre, une couronne avec des bois de cerfs immenses sur la tête, on se demande comment elle fait pour tenir.
- Une voix grave qui parle directement aux tripes, seul signe de sa puissance puisqu'il ne porte ni arme, ni bijoux.

Background

- Philosophe guerrier originaire de Kush, où il a bénéficié des enseignements des plus grands Maîtres en art de la guerre, de la raison, des sciences. Il a voyagé de part le monde avant même d'avoir 30 ans et a rencontré des paragons de sagesse & de vertu.
- Souhaite établir une société idéale, avec une morale forte, sans ingérence. Cf Objectivisme.
- Est convaincu d'être l'incarnation de la Justice, et prend des décisions tranchées. Ne ment jamais, mais peut refuser de répondre.

Développement

[Le démon sous les étoiles vertes](#)

- A réussi à capturer [Tica](#) & [Aro de Balla](#) lors d'un de leurs voyages sur les côtes Noires. [Tica](#) a couché avec l'un de ses femmes, et il compte bien lui faire payer cher.
- Libère [Aro](#), et promet de libérer [Tica](#) sans trop le faire souffrir si Aro trouve les Yeux de Jade, un artefact plusieurs fois millénaire qui se trouverait dans la cité maudite de Zukundu.

[L'oeil d'Aumag Bel](#)

- [Uta-Napishtim](#) a en sa possession les Yeux de Jade dérobés à Zukundu par les PCs ; Soda a donc libéré [Tica](#).
- Soda, par l'intermédiaire d'Uta, a donné l'artefact à un prince marchand de Turan dont le fils est aveugle.

Sybille



Concept

- La petite amie d'[Altair](#).

Aspect

- Petite blonde frêle, qui sourit beaucoup, à la peau laiteuse couverte de taches de son. Aime porter des fleurs dans les cheveux.
- Peau toute douce et robe en lin.

Background

- Fille de paysans pauvres mais honnêtes de Dadûn, promise d'[Altair](#)
- Durant le voyage du retour de Valadelad, où comme le veut la tradition elle a acheté une robe pour les fiançailles, elle a été attaquée et tuée par la bande de [Tobbias](#).
- Dans la dernière vision qu'[Altair](#) a eue d'elle, son corps était étendu au milieu d'autres dans un charnier, une flèche dans l'œil gauche, les doigts gauche grignotés par des rats probablement. Puis les flammes l'ont prise.

Développement

[Les doigts gauches](#)

- A survécu aux flammes grâce à [Sarah](#), qui avec la magie l'a soignée et l'a transformée en une bretteuse capable.
- Devenue Lieutenant des Doigts Gauches elle dirigeait les opérations de "protection" et autres brigandages. Notamment a organisé l'enlèvement de [Felipe La Riva](#), avant de se rendre compte de son erreur : les enfants n'ont pas à payer les péchés des parents, et [Felipe](#) n'avait pas à payer le laisser-faire de son père qui a permis à [EON](#) de s'installer.
- Est morte lors d'un duel contre [Edmur Oeil Noir](#), avant d'être engloutie par la lave libérée par [Altair](#) à sa demande, sauvant ainsi toute la vallée de la destruction certaine par des centaines de goules.

Yezadig



Concept

- Sultan de Turan

Aspect

- Turanien d'une soixantaine d'années, belle barbe blanche bien fournie.
- Aime impressionner son entourage avec de belles étoffes, de belles armes, des livres mystérieux, des repas raffinés.

Background

- A hérité de sa charge.
- Un ancêtre mercenaire il y a 4 générations a pris le pouvoir par la force.
- Pas maléfisant, mais pas malin, pense plus à lui qu'à son pays.

Development

[La prophétie de jade](#)

- Trahi par [Ibn Ghazi](#), malgré les mises en garde de [Jakar](#).
- Renversé par [Jakilo](#), mis aux fers en attendant un procès probablement inique.
- Sauvé par les PCs quelques minutes avant son exécution par [Jakilo](#), mais tué ensuite par [Flavio](#), grand prêtre de Kiki. Son sang mélangé à celui de son usurpateur est censé donner une nouvelle vie à Kiki.