

Guram Khal, le coupeur d'orteils



Concept

- Un kidnappeur qui change ses priorités.

Aspect

- Parle avec une voix haut perchée, et un accent Turanien.

Background

- Le chef d'un petit gang de malfrats, venant de la tanière un quartier louche de Aghrapur.

Motivation & Goals

- Survivre.

Schemes & Plots

- Il a récupéré Jakita Jari des mains de ses kidnappeurs, et devait l'amener à Belthaar pour qu'elle rejoigne le harem du roi local.
- Il ne sait pas qui est son commanditaire.
- Finalement s'apprêtait à retourner sa veste et libérer la fille contre une belle récompense.

Friends

- Ses quatre sous-fifres, mais tous sont morts ou devenus fous sous l'influence d'[Anamelech](#).
- Les PCs.

Foes

- [Dibac](#)

Development

[Le roi en guenilles](#)

- Sauvé par les PCs, retourne à Aghrapur la scintillante par ses propres moyens.

Revision #1

Created 2022-12-10 09:29:45 UTC by Fred

Updated 2022-12-10 11:29:14 UTC by Fred