

Foes

Les méchants de l'histoire

- [Anamelech](#)
- [Andreas](#)
- [Anepor](#)
- [Aram Khalsoum](#)
- [Azam](#)
- [Azar](#)
- [Badazeko "le beau"](#)
- [Blackie](#)
- [Edmur "Oeil Noir"](#)
- [Enok "le serpent"](#)
- [Erwood Kadar](#)
- [Hans Grüber](#)
- [Ibn Ghazi](#)
- [Jakilo Yari](#)
- [Jean](#)
- [Khenaton](#)
- [Khenaton, fils de Khenaton, "Le Fils Préféré"](#)
- [Le roi en guenilles - Dibac](#)
- [Mercer](#)
- [Ntombi "La Fille"](#)
- [Poutya](#)
- [Sarah Kadar](#)
- [Sharran Al Gulha](#)
- [Tobbias Kadar](#)
- [Zohra](#)

Anamelech

Concept

- Démon du désordre et des pulsions impies

Aspect

- Il prend l'aspect de son avatar



Background

- Son origine n'est pas certaine. Il y a plus de 2000 ans il est venu de l'Est, avec des armées de cruels Sheng. Défait à Akharon par le roi Elish.
- Histoire telle que relatée dans les tablettes trouvées sur place :



Il y a un peu plus de 2000 ans, des hordes de "sheng" venues de l'est et conduites par le général Anamelech se dirigeaient vers l'ouest. Anamelech était censé être un démon de l'extérieur, et sa vision pouvait rendre fou n'importe quel homme le contemplant dans sa vraie forme. Il cachait son corps dans des haillons, et était surnommé "le roi en guenilles". Il portait sur sa tête une couronne de fer noir, dont des pics perçaient son crâne, le faisant saigner constamment et inondant son visage de sang. Le roi en guenilles dirigeait ses troupes en personne, et menait toutes les charges. Rien ni personne ne semblait pouvoir résister à leurs terrifiants assauts et à leur barbarie. Placée à un endroit stratégique sur le passage de la multitude, Akharon, la cité vierge dont les défenses n'ont jamais été brisées, a subi un siège durant trois lunes. Ces trois mois ont permis aux sorciers d'Akharon de sceller un piège, commandant au désert de recouvrir leur cité et d'y piéger le roi en guenilles et ses troupes, au moment où ils passaient les portes du palais.

Motivation & Goals

- Dévoilé lors de la mort de son avatar à Akharon :

“ Je suis Anamelech, je suis infini. Je chevauche les nuées depuis l'Est jusqu'à l'Ouest. Je viens m'étendre sur ce pays. On m'a appelé après 100 vies d'homme. On m'a appelé et je ne saurai être vaincu. On m'a appelé et déjà je nais une nouvelle fois. On m'a appelé, et bientôt je naîtrai des entrailles d'une de mes femmes. Je suis Anamelech, je suis infini. Je viens m'étendre sur ce monde.

Development

[Le roi en guenilles](#)

- Incarné dans [Dibac](#), a commencé à monter une troupe dans le désert sur les lieux même de sa défaite, mais son avatar a été tué.
- A dit en mourant avoir été appelé et renaître ailleurs.

[La mère du démon](#)

- A envoyé du futur un livre pour retourner parmi les vivants ([Le livre du retour qui vient du futur](#)). Doit naître de l'union de [Zina](#) et de Daruk, pour (on le découvre en lisant le livre) retrouver sa fiancée qui se cache de lui depuis 7 fois mille ans, [Elizete](#).

- Le corps qui devait l'accueillir, façonné par les rituels impies de [Jean](#) et de [Blackie](#), a été détruit par Ergen.
- Il a tenté de posséder Jean, sans succès.
- Pour le moment tout ses plans sont donc des échecs.

Andreas



Concept

- Tueur à gage alchimiste utilisant le feu, venant de l'Orient Mystérieux.

Aspect

- Petit, boiteux, recroquevillé sur lui même. Toux inquiétante à force de respirer des substances dangereuses.
- Odeur des égouts, met de la boue partout.
- Tic verbal "Ca va piquer un peu"

Background

- Né en Aquilonie, est allé se former en Alchimie en Turan auprès d'[Ibn Ghazi](#), après une altercation avec son précédent Maître (Corveus).

Development

[L'Incendiaire](#)

- A rencontré [Zohra](#) par hasard dans une Auberge, sur la route, alors qu'elle quittait un Temple de Set qu'elle venait de fonder, pour aller vers Valadelad.
- [Zohra](#) lui demande de tuer de façon rituelle, avec le feu, plusieurs personnages. Lui ne demande pas vraiment pourquoi, cela lui laissera le temps d'expérimenter son art, tout en étant payé.
- [Charmide](#) voit en rêve les tentatives d'assassinat qu'il fomenté contre [Elizete](#), et l'en avertit à temps.
- Responsable en se défendant contre les PC d'un grand incendie sur une place de marché. Un vendeur d'huile d'olive a vu ses réserves prendre brutalement feu.
- Assommé par un coup vicieux de [Daruk](#) dans le genou, a été transporté hors de la place du marché par les PC, caché dans un tapis enroulé.
- Mort égorgé par [Diogo](#) dans le sous-sol d'un entrepôt de [Aro De Balla](#). [Ergen](#) a tenté d'arrêter le coup fatal.

Anepor



Concept

- La Princesse des [Tangani](#)

Aspect

- Petite et douce d'aspect, la peau sucrée et les hanches comme des dunes.

Background

- Princesse du Clan [Tangani](#) qui a perdu sa place forte.
- Soeur de [Azar](#), le Gorille à Plumes

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- A donné l'idée à son frère d'utiliser la légende du Gorille à Plume et les Griffes du Gorilles pour semer le désordre dans les deux clans opposés, en faisant croire que le Gorille à plume travaillait pour les [Mekutu](#) afin de pousser les [Xhotatse](#) à les attaquer, affaiblissant de fait Mekutu & Xhotatse.
- Rendu folle par la mort de son frère [Azar](#), a voulu revoir une dernière fois les Ivoires Sacrés de son clan, mais est tombée dans le bassin des poissons-sabres après avoir choisi une mauvaise liane (une à fleur jaune).

Aram Khalsoum



Concept

- Prêtre du Serpent à Une Main, branche locale du culte de Set

Aspect

- Grand maigre, teint olivâtre avec barbichette, ongles longs, turban sur la tête.

Background

- Prêtre dans un temple qui a été cambriolé par [Elizete](#), Nasser et Amandine. Nasser a été tué, mais [Elizete](#) et Amandine se sont enfuies.
- Le symbole du Serpent à Une Main ("La Main du Serpent") est en possession de [Elizete](#).

Développement

[L'arrivée](#)

- Veut récupérer La Main du Serpent, et tuer [Elizete](#).
- A reçu un message d'un certain serviteur de Mercer, lui indiquant où se cachait [Elizete](#).
- Au domaine La Riva paralyse [Elizete](#) et tente de lui prendre à distance la Main du Serpent.
- Durant le combat qui l'oppose lui et ses trois sbires aux aventuriers, il est tué par [Altair](#).

[La prophétie de jade](#)

- La lecture de sa correspondance avec Ibn Ghazi, dans la tour de ce dernier, a permis aux PCs de découvrir qu'[Elizete](#) est âgée de plus de 500 ans. La main du serpent qu'elle a volée lui permet d'échapper au prêtre de Set, mais aussi à quelqu'un ou quelque chose d'autre.

Azam



Concept

- Le beau salaud.

Aspect

- Grand, élancé, beau et ténébreux, un accent tragique dans ses beaux yeux noirs.
- Habillé dans une djellabah noire avec un turban de la même couleur.
- Belle barbe et belle moustache, à la mode de Belthaar.
- Il porte un cimenterre à ses côtés, avec une dague Jambiya.

Background

- C'est un membre du clan de Ahram, dont la réputation n'est pas bonne parmi les gens du désert.
- Intelligent et ambitieux. Il est paranoïaque et peut se retourner contre ses compagnons brutalement.
- Il a étudié un peu de sorcellerie, mais c'est surtout une fine lame.
- Il parle de nombreuses langues.

Development

[L'ombre du roi en guenilles](#)

- C'est le fils d'un esclave de la tribu de Ahram, attaché au service d'un gouverneur de Khauran. Il a gagné sa liberté contre une vie d'espion. En ce moment, il cherche à faire cesser les attaques de caravane.
- Se faisant passer pour un envoyé d'un autre clan afin de discuter de la répartition des oasis cette année là, il en a profité pour rentrer dans les tentes des Al Jafari et séduire [Jamila](#). Il l'a convaincue qu'en s'enfuyant avec lui elle aurait une meilleure vie.
- Le frère de Jamila l'a appris, et l'a provoqué en duel. Azam l'a tué, salement. Jamila prise de remords voulait se jeter aux pieds de son [grand-père](#), mais Azam l'a ensorcelée.
- S'est enfui lors d'une bataille entre la caravane d'Haram Baal et le clan Al Jafari, à cheval, en portant Jamila avec lui.
- Capturé par les fous d'Anamelech, sévèrement battu.
- Trouvé par les PCs dans la forteresse d'Anamelech, et échangé contre la vie d'Ali et une escorte vers Eshnunna.
- Ecorché, enduit de miel, puis placé encore vivant à proximité d'une colonie de fourmis lionnes.

Azar



Concept

- Le grand guerrier [Tangani](#) qui incarne le Gorille à Plumes.

Aspect

- Comme les autres Tangani, son crâne est légèrement allongé en raison de bandages serrés autour de la tête des enfants.
- Grand, puissant, agile, taillé en V avec un dos comme le grand canyon.

Background

- Prince des Tangani, frère de la princesse [Anepor](#).

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- En suivant l'idée de sa soeur, s'est fabriqué le costume du Gorille à Plumes en se basant sur une légende de [Zukundu](#).
- A trouvé les Griffes du Gorilles dans le Trésor des Tangani
- A tué le sage [Inokwu](#), ainsi qu'une dizaine d'autres Xhotatse.
- A vaillamment combattu seul les héros, mais a fini par succomber sous les coups de [Daruk](#), avec sa grosse hache.

Badazeko "le beau"



Concept

- Le fils aîné de [Khenaton](#) qui a perdu la vue, et s'est fait remplacer les yeux par les "Yeux de Jade"

Aspect

- Comme les autres Mekutu, les commissures de ses lèvres ont été tranchées, ce qui lui donne un sourire malaisant.
- D'une maigreur extrême, on voit ses os verdâtres luire à travers sa peau, et ses yeux jettent la même lumière.

Background

- Était appelé "Le Beau", mais a perdu ses yeux.
- A eu l'implant des Yeux de Jade, un artefact venu de la plus grande époque de Zukundu.
- Il peut voir dans l'obscurité la plus complète, mais les Yeux de Jade volent sa vitalité et prennent possession de son esprit.

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- Meurt lors de la bataille du Harem de Khenaton, tué par [Altaïr](#), après avoir sérieusement blessé [Daruk](#), [Diogo](#), et rendu définitivement folle la jolie [Zyanya](#).

Blackie



Concept

- Une moitié du grand prêtre Jackie
- Tenancière d'une maison de tolérance perdue dans la forêt au nord de Valadelad, le valet borgne.

Aspect

- Une grande femme brune, qui a dû être divine il y a qqes années. Maintenant elle n'est que magnifique.

Background

- Moitié féminine de Jackie, le prêtre d'anamelech. [Jean](#) en est la part masculine.
- Son origine, son âge, ce qu'elle faisait avant d'apparaître au valet borgne, tout cela n'est pas connu.

Motivation & Goals

- Charger de son côté un orbe pour alimenter la machine à prières qui ira chercher l'âme d'anamelech où elle se trouve, et la transportera dans le corps de l'enfant de [Zina](#) et de Daruk.
- Durant les soirées fines organisées au valet borgne dirige l'énergie libérée vers l'orbe afin de le charger.
- Ce sont des notables de Valadelad, dont l'identité est perdue, qui offraient de l'or et des services à Blackie et à Jean contre du temps avec les initié(e)s du temple. Souvent des femmes de bonne famille.

Evolution

[La mère du démon](#)

- A débauché Dorsa, serveuse au trône de fer, ainsi que d'autre filles pour servir au valet borgne.
- Payait grassement Tibo le bâtelier afin que les initiés à robe pourpre puissent arriver, via sa gabare, au ponton du valet borgne.
- A été tuée par Diogo lors d'un combat. Avait ouvert la porte vers Sippar, en activant la pierre en la frottant contre la tête d'un chauve, dessinée la porte avec du sang fraîchement versé et énoncé des paroles cryptiques faisait état d'une petite khitane sans laquelle quelqu'un se sentait perdu. Le vent de Sippar agitait ses cheveux, elle est morte en regardant le sanctuaire de son dieu anamelech.

Edmur "Oeil Noir"



Concept

- Vieux pirate que le hasard de la vie a amené à [Dadûn](#), d'où il rackettait les marchands de passage sur la Grand Route.
- Propriétaire de "Chez Edmur", aussi appelé par les gens du cru "La Lauberge".

Description

- Petit homme chauve avec bandeau sur œil G (il se gratte en dessous), visage couvert de rides, dents jaunes mais toutes présentes. Crie parfois "Arrhhh" quand il veut appuyer un propos. Met des chemises blanches, rapiécées, et des pantalons marrons douteux. Appelle facilement les gens "Fiston". Il doit bien avoir dans les 50 ans. Il a un chiffon sale sur son épaule, et essuie les verres des clients avec. Sans les passer sous l'eau.

Background

- Était un pirate connu & redouté appelé Edmur Oeil Noir, qui a mis fin à sa carrière maritime il y a une vingtaine d'années.
- Il a perdu son oeil lors d'un abordage par une flèche qui a ricoché sur le crâne de son second.
- Lors d'une rencontre dans des îles oubliées, il a placé une magie puissante dans son orbite vide.
- Son bateau et son équipage ont été coulés par "Le Sanglier Boisu", un navire de guerre zingarien. Il a sauté, et a rejoint la rive à la nage. Il a pu récupérer un trésor qqpart, et s'est lancé dans les affaires à Dadun. Son second lui est resté dans le port.
- Ce n'est que depuis 5 ans environ qu'il a renoué avec ses mauvais penchants, et a décidé de lancer des attaques sur les convois de la forêt de Dadun. Pour le sport, il n'en avait pas vraiment besoin. Il évite néanmoins les effusions de sang non nécessaires. Il n'a pas envie de voir arriver les gardes, qui peuvent tolérer le vol et le passage à tabac de quelques marchands, mais pas le meurtre.
- Il revend dans "La Lauberge" ce qu'il vole dans la forêt, les gens viennent des villages alentours pour lui acheter du matériel, un peu plus cher mais beaucoup moins loin que la grande ville.
- Ce qu'il raconte :
 - Sa femme, appelée Marta, est a priori malade depuis longtemps (arthrite qui l'empêche de bouger), et lui crie dessus de temps en temps lorsqu'il sert les gens au bar. *En fait, il s'agit de son perroquet.*
 - Avant de s'installer à Dadun, il raconte qu'il chassait pour le compte d'un bourgeois de Valadelad.
 - Il dit qu'il a perdu son œil à cause d'une branche basse en chevauchant dans la forêt lors d'une chasse. Il était à la poursuite d'un sanglier avec des bois de cerf.
- Zingarien pur jus : prêt à mourir pour ses amis, mais ne pardonne ni n'oublie. Fidèle vis à vis de ses amis & sous fifres.

Développement

[Le village dans la vallée](#)

- A réussi à échapper à la vengeance des PJs, difficilement, mais était à 5 contre un. A bien réussi à en presque buter 3 ([Ergen](#) tout d'abord, puis [Altair](#) et enfin [Diogo](#)), et sans [Tica](#) les PJs seraient tous morts.
- A dû abandonner son Sabre de Pirate, belle pièce, dans sa chambre lors de sa fuite.
- La Lauberge a pris feu, comme le reste de [Dadûn](#), en raison d'un brasero renversé par [Daruk](#) dans sa cave.

Les doigts gauches

- Est revenu pour tuer [Sarah](#) & [Sybille](#) qui mettaient la région à feu et à sang afin de se venger de ce qu'EON leur a fait subir.
- A révélé à ce moment n'avoir rien su de leur souffrance, qui lui étaient cachées et qu'il n'aurait pas tolérées. [Tobbius Kadar](#) est le responsable. Il appartient à une organisation appelée les Kadar qui a des agents partout dans le monde, dont le but est obscur mais les moyens puissants.
- A réussi à tuer [Sybille](#) en combat singulier. Il s'est enfui, encore, dans le boyau d'évacuation de la lave, par où passaient les goules commandées par [Sarah](#).

Enok "le serpent"

Concept

- Le petit vicieux de la famille.

Aspect

- Comme les autres [Mekutu](#), les commissures de ses lèvres ont été tranchées, ce qui lui donne un sourire malaisant.
- Pâle, squelettique, gloussant sans arrêt.
- Se balade avec un bébé Rampant "Safiki", qui lui grimpe sur les épaules, les bras, descend le long de la jambe, comme un rat

Background

- Le plus pervers d'une famille de pervers.

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- Meurt lors de la bataille du Harem de Khenaton, achevé par [Daruk](#) d'un joli coup de hache jetée alors qu'il était en feu à la suite d'une des terribles fioles de [Ergen](#).

Erwood Kadar



Concept

- Le père de [Tobbias Kadar](#) aka Le Hareng, et quelqu'un d'important dans la communauté. 45 ans.

Aspect

- Un petit homme sec, musculeux, au visage buriné marqué par le travail dans les champs qqsoit les conditions météorologiques.
- Rides très profondes, visage brun, mains aux veines marquées

Background

- Il avait une "belle" ferme dans [Dadun](#), et 7 enfants, dont [Tobbias Kadar](#) aka Le Hareng, aimé de tous et paré de tous les signes de grandeurs que l'on peut trouver chez les enfants, et Sarah Kadar une maigrichonne tête en l'air.
- Il y a un an, [Tobbias](#) est parti faire fortune dans la ville du coin (Valadelad). Tobbias Kadar aka Le Hareng lui envoie, via des marchands complices, des richesses inouïes pour le village. Encore plus riche qu'avant.
- Nouveau riche.

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- Veut prendre la place du Vieux du Village, [Santiago](#) , et siéger au conseil en tant que Chef du Village.
- Sait que [son fils](#) attaque les voyageurs de la Grande Route, en est fier.
- Veut faire honneur à une société secrète aux desseins maléfiques, les Kadar, dont il est un des représentants principaux en [Zingara](#). Reçoit des Kadar de toute la région pour coordonner leurs méfaits.
- Mort, tué par [Altaïr](#) et par derrière alors que Erwood attaquait [Ergen](#) à coup de fourche, dans l'espoir vain de venger son fils [Tobbias](#), tué par les PJs.

[L'arrivée](#)

- Des [Kadar](#) veulent venger sa mort, et ont pris en embuscade [Ergen](#).

Hans Grüber



Concept

- Le majordome des [La Riva](#), sous l'emprise d'un vampire, [Mercer](#).

Aspect

- Grand et maigre, au maintien raide, aux traits taillés à la serpe. Petit bouc.

- Homme d'une soixantaine d'années en apparence, mais probablement plus. Il est en train de prendre des notes dans un livre, en lisant des parchemins. Petite écriture serrée. Il caresse ses joues avec sa plume, et fait la moue. Il porte une lourde veste en velour bleu. Il sent le citron et l'herbe fraîche.
- Accent allemand.

Développement

L'arrivée

- C'est le majordome des La Riva, depuis le père de Serigno.
- Il était à l'automne de sa vie, inquiet, et a croisé à [Valadelad](#) un "vendeur" bizarre ([Sharran Al Gulha](#)) qui lui a donné un flacon de l'"Elixir de jeunesse vigoureuse de Mercer", en fait le sang de [Mercer](#), puissant vampire de Turan qui doit quitter le pays.
- A tenté de se débarrasser d'[Elizete](#) en appelant [Aram Khalsoum](#), et des aventuriers en prévenant le Très Très Grand [Kadar](#) de leur villégiature dans le domaine La Riva
- Tué peu de temps après Sharran, par [Verda](#), d'un couteau à viande habilement lancé.

Ibn Ghazi



Concept

- Sorcier du feu véritable

Aspect

- Turanien petit et large, construit comme un pitbull et aussi aimable. Chauve, bouc ras.
- Porte des vêtements orientaux noirs et rouges.
- Agite trop les bras et doigts lorsqu'il parle, comme un magicien pour enfant.

Background

- Conseiller du sultan Yezadig, qu'il a aidé à renverser. Jakar se méfiait de lui, mais Jakita n'en connaît pas la raison.
- Il est maintenant conseiller de Jakilo.
- Le feu véritable n'est pas une religion interdite, mais rares sont ceux qui s'en réclament.

Développement

[La prophétie de jade](#)

- Conseiller de Jakilo et homme fort du nouveau régime.
- A partir de travaux d'[Andreas](#) il a réussi à créer et contrôler un premier soleil artificiel, ronronnant en haut de sa tour et ouvrant le passage vers un nouveau plan d'existence.
- Voulait venger la mort de son apprenti Andreas, et attendait les PCs.
- Le combat en haut de sa tour s'est soldé par sa mort, la perte de contrôle du soleil artificiel ce qui aura de graves conséquences. Par une boule de feu il a laissé sur le carreau [Ergen](#), qui ne doit se survivre qu'à l'intervention rapide d'[Altair](#).

Jakilo Yari



Concept

- Bon garçon rongé par le pouvoir des yeux de jade

Aspect

- Environ 16 ans, maigre à faire peur, lumière verte sortant de ses yeux, les rendant impossible à voir. Peau translucide, verdâtre, on voit luire les os sous la peau.
- Petite moustache de part et d'autre du philtrum.

Background

- Fils de [Jakar](#) Yari et frère de [Jakita](#).
- Les Yari sont une riche famille de marchands et de militaires, respectés en Turan, écoutés par le sultan Yezadig.
- Il a perdu la vue lors d'un voyage en Khitai. D'humeur aventureuse il a insisté auprès de son père pour manger un repas proposé par un cuisinier sur le bord de la route.
- Son père lui a offert les yeux de jade pour qu'il recouvre la vue. L'objet a eu raison de sa volonté, il a emprisonné Jakar, puis a renversé le [sultan](#), avec l'aide d'[Ibn Ghazi](#) et d'un [rouquin](#).

Development

- [La prophétie de jade](#)
 - tué par Diogo lors d'un combat difficile dans son palais.
 - a sa mort, [Flavio](#) le transperce d'un coup de poignard avant de faire de même avec [Yezadig](#), tuant ce dernier.

Jean



Concept

- Une moitié du grand prêtre Jackie
- Prêtre d'un temple enseignant l'amour de tous et avec tous.

Aspect

- Un homme grand, chauve, avec probablement du sang Khitan.
- Large sourire sympathique et regard coquin.

Background

- Moitié masculine de Jackie, le prêtre d'anamelech. [Blackie](#) est la part féminine.
- Son origine, son âge, ce qu'il faisait avant d'apparaître au temple, tout cela n'est pas connu.

Motivation & Goals

- Charger de son côté un orbe pour alimenter la machine à prière qui ira chercher l'âme d'[anamelech](#) où elle se trouve, et la transportera dans le corps de l'enfant de [Zina](#) et de Daruk.
- Il sacrifie à anamelech des vagabonds, inconnus et gens de passage. L'énergie libérée nourrit l'orbe dont il a la responsabilité.
- Ces victimes lui sont offertes par des notables de Valadelad (qui resteront inconnus) contre du temps passé avec les initié(e)s du temple, drogué(e)s pour l'occasion. Les choses qui dérapent sont aussi camouflées par Jean.

Evolution

[La mère du démon](#)

- A sélectionné [Zina](#) pour porter l'enfant dans lequel l'âme d'anamelech sera appelée.
- Le père biologique doit être un guerrier, dont la nudité se dresse entre l'est et l'ouest. Il s'agit de Daruk.
- A séquestré Zina pour accélérer sa grossesse par des rituels impies et cannibales.
- Zina ayant réussi à s'enfuir, il a embauché les mercenaires de la balance qui lui ramènent rapidement.
- A réussi à fuir les PC en passant la porte de Sippar. A activé la pierre en écrasant une tomate, dessiné la porte en allumant trois bougies sur un mur et prononcé des paroles cryptiques demandant si un garde avait conscience de faire partie d'un spectacle et s'il y avait de la vie sur mars.
- Son plan ne fonctionne pas :
 - Blackie est tuée par Diogo sans pouvoir transmettre son orbe, la cérémonie prendra donc plus de temps.

- Il dirige alors seul l'accouchement-cérémonie, mais Ergen (sous la forme d'un tigre) tue l'enfant dès le début.
- anamelech a décidé d'investir le corps de Jean, mais il n'en aura pas le temps, Jean est tué par Daruk.

Khenaton



Concept

- Le Roi des [Mekutu](#)

Aspect

- Comme les autres [Mekutu](#), les commissures de ses lèvres ont été tranchées, ce qui lui donne un sourire malaisant.
- Androgyne aux yeux en amandes, avec ce qui semble être des seins mais c'est pas sûr.
- A un sourire encore plus grand que celui des autres Mekutu
- Malgré son apparence étonnante, il est puissamment séduisant.

Background

- C'est l'actuel Roi des Mekutu, fils de Khenaton, et père de [Khenaton](#).
- Il est bien sadique, fourbe, veule.
- C'est le père et/ou le grand-père d'une bonne partie de sa tribu.

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- Tué par [Tenbo](#), après avoir pris feu suite à une attaque par une des terribles fioles de [Ergen](#).

Khenaton, fils de Khenaton, "Le Fils Préféré"

Concept

- La fille du Roi [Khenaton](#), appelé "Fils" par son père, "Le Fils Préféré" qui sera le prochain Khenaton

Aspect

- Comme les autres [Mekutu](#), les commissures de ses lèvres ont été tranchées, ce qui lui donne un sourire malaisant.
- Grande et maigre, pourrait passer pour un homme.

Background

- Appelée à devenir le Chef du Clan car c'est la moins dégénérée de la famille
- Guerrière accomplie

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- Meurt lors de la bataille du Harem de [Khenaton](#), tué par [Daruk](#) qui l'a pratiquement fendue en deux

Le roi en guenilles - Dibac



Concept

- Un aspect du dieu [anamelech](#)

Aspect

- Un homme vouté, de petite taille, à la voix profonde qui fait vibrer les tripes.
- Dans des guenilles jaunâtres ([hajj](#)) rendant difficile de voir son corps, sa tête est encapuchonnée, et du sang en coule.
- Porte une couronne en fer, avec des pics

Background

- C'est le corps de Dibak, le chef des gladiateurs de Koth libérés par Altaïr il y a bientôt un mois.
- Il a trouvé un endroit où se réfugier avec ses compagnons, l'antique Akharon. Dans les ruines, au milieu des épées brisées, des boucliers vermoulus et des armures défaites il a vu une couronne en fer noir, qui l'a appelé. Il l'a ceinte, et l'esprit d'Anamelech l'a envahi.
- Il a lié à sa volonté ses anciens compagnons de servitude en leur faisant manger de la viande consacrée.

Development

[L'ombre du roi en guenilles](#)

- Ce n'est qu'un aspect d'Anamelech : qqpart, pas si loin, qqun l'a appelé, qqun cherche à le faire venir sur ce plan.
- Tué par Daruk qui a réussi, même les yeux brûlés par le sable, à lui transpercer le thorax puis à le décapiter.
- A sa mort, sa tête a professé son retour.

Mercer



Concept

- Vampire chassé de son chateau

Aspect

- Très vieux et desséché, comme un pruneau. Rares cheveux blancs sur son crâne taché, mais dents parfaites et immaculées.

Background

- Il vient de quitter son chateau dans les montagnes de Turan. Cela faisait plusieurs siècles qu'il y était, mais les troubles secondaires à la réalisation d'une [prophétie à la capitale](#) lui ont fait perdre la relative immunité dont il bénéficiait. Les paysans locaux se sont révoltés, l'armée de leur côté, et un siège du chateau a été débuté.
- Il n'a pas pu se nourrir depuis bien longtemps.

Développement

[L'arrivée](#)

- [Sharran](#) a trouvé un refuge en Zingara, le [Domaine La Riva](#). Il a manipulé [Hans Grüber](#) pour préparer l'accueil de Mercer
- Son convoi, dont le voyage a été préparé par ses esclaves, a fait l'objet d'une embuscade.
- Ses serviteurs sont tous morts, dont le prodigieux Igor et le retors Sharran.
- Il n'a pu se défendre correctement, cela faisait longtemps qu'il ne s'était pas nourri, et il n'était pas dans un refuge, même s'il s'approchait du domaine La Riva.
- Il a bien failli tuer [Daruk](#), mais ce dernier a réussi à briser son étreinte. Mercer lui a pratiquement ouvert la cage thoracique d'un coup de griffes.
- Finalement tué par [Diogo](#), par derrière. Il commençait à se transformer en brume pour disparaître mais [Daruk](#) a eu la présence d'esprit de lui planter un pieu dans le coeur.
- Jeté dans un torrent proche, dont les eaux l'ont détruit pour toujours.

Ntombi "La Fille"

Concept

- La fille de [Khenaton](#), qui compte pour du beurre.

Aspect

- Comme les autres [Mekutu](#), les commissures de ses lèvres ont été tranchées, ce qui lui donne un sourire malaisant.
- Grosse, molle et moche, le front bas.

Background

- Fin de race d'une race déjà vers la fin.
- Grosse, molle, mais costaude. Il ne faut pas tomber entre les pattes.
- Fait ce que lui demandent ses frères & sa soeur.

Development

[Le Démon sous les étoiles vertes](#)

- Meurt lors de la bataille du Harem de [Khenaton](#), tué par [Diogo](#), qui l'a éventrée en trouvant une faille dans son armure.

Poutya



Concept

- Une éminence grise et rousse.

Aspect

- Gros rouquin portant des robes de soie adaptées à sa morphologie.
- Peau de lait, barbe courte, un sixième doigt à la main gauche.
- Remet régulièrement les pans de sa robe de soie dans la ceinture.

Background

- C'est un Très Grand [Kadar](#)
- C'est lui qui a envoyé, sans trop y croire, des cousins Kadar monter une embuscade lors de la chasse au sanglier dans le [domaine la Riva](#). Il avait reçu un message de [Hans Grüber](#).
- Il manipule, avec [Ibn Ghazi](#), [Jakilo](#) le nouveau dirigeant de Turan.
 - Il gardera Jakilo sous sa coupe, pour ne pas s'exposer.
 - Il changera Ibn Ghazi par un autre représentant du vrai feu, Kadar ou affiliés.
- Il a la responsabilité de la police secrète
 - Il tue ou exile les princes marchands, pour les remplacer par des Kadar ou affiliés
 - Il tue ou exile les cadres politiques, pour les remplacer par des Kadar ou affiliés

Development

[La prophétie de jade](#)

- [Ibn Ghazi](#) avant de combattre les PCs a déclaré que Poutya avait le sultan [Yezadig](#) en sa possession.
- Son domaine a été pris d'assaut par les PCs alors que la plupart de ses hommes étaient sortis enquêter sur le soleil artificiel qui s'élevait dans le ciel. Il était alors en train de débriefer Gaitz, son maître espion.
- Sa maison était remplie de pièges certains automatiques d'autres déclenchés par la manipulation de panneaux de bois sur les murs. Diogo l'a tiré de force à distance des murs de sa maison, avant de l'assommer.
- Il a sorti de sous ses robes un [pistolet laser](#), mais n'a pas réussi à toucher l'un de ses assaillants.
- Il a ensuite déclenché l'auto destruction de sa maison.
- Il est mort de la main de Diogo.

Sarah Kadar



Concept

- La petite soeur de [Tobbias Kadar](#), qui est revenue venger sa famille.

Aspect

- Une petite maigrichonne de 12 ans, rousse, avec des couettes qui partent de chaque côté de sa tête. Beaucoup de taches de rousseur.
- Zozotte.

Background

- C'est la petite soeur de [Tobbias Kadar](#) et la fille de [Erwood Kadar](#), le Grand [Kadar](#) local.

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- A trouvé une vieille amulette dans une partie des souterrains de Dadun, qui s'est retrouvée à l'air libre après un glissement de terrain.
- A la mort de son père, [Erwood Kadar](#), a disparu dans une explosion violette, criant une malediction à l'encontre des PJs. Reviendra.

[Les doigts gauches](#)

- Est revenue, chargée de la magie trouvée par hasard au bout d'un des nombreux tunnels creusant les environs de [Dadûn](#).
- A fondé "les doigts gauches" avec [Sybille](#), qu'elle a réussi à sortir du brasier et à réanimer.
- Le but des "doigts gauches" et de venger la mort d'[Erwood](#), de [Tobbias](#), et le calvaire de [Sybille](#) en s'en prenant à tous ceux qui étaient associés de près ou de loin à [Edmur](#).
- Sorcière vieillie par la magie d'un construct ancien, manipulant les goules, les envoyant tuer les [anciens brigands](#) de [EON](#).
- Tuée d'une bille de fronde lancée par [Ergen](#) alors qu'elle était redevenue une petite fille de 13 ans qui pleurait, son corps a été jeté dans la lave par [Diogo](#).
- Elle a failli tuer [Ergen](#) qui ne doit sa survie qu'à la vivacité d'esprit de [Daruk](#).
- Appartenait à la terrible famille des [Kadar](#).

Sharran Al Gulha



Concept

- Une des nombreuses âmes damnées de [Mercer](#), sous les traits d'un vendeur turanien.

Aspect

- Une vingtaine d'années en apparence, semble un peu maladif, avec une maladie de peau pas sympa qui l'oblige à bien se couvrir et à mettre des onguents qui sentent très mauvais.

Background

- Ce qu'il raconte :
 - Vend et achète des marchandises entre [Valadelad](#) et Aghrapur, au gré des besoins & de ses propres caprices. Fils de Barak Al Gulha, et ainsi de suite, sur des générations, tous marchands à Aghrapur. Il est le premier à avoir pris la route, il en est fier. Cela fait 8 mois qu'il n'a pas retrouvé Aghrapur. Son frère Fayçal Al Gulha a pris la boutique familiale.
 - Sa maladie de peau, la "Honte du Ekki" est dans son pays considérée comme une punition touchant les impurs, c'est une des raisons pour lesquelles il est parti de Aghrapur. Il est bien désolé pour l'odeur des pommades. Il ne pourrait supporter la moindre lueur sans cela.
- En vérité, est au service de [Mercer](#) dans Turan depuis 300 ans, ne vieillit pas car il boit le sang de son Maître.

Development

[L'arrivée](#)

- A corrompu [Hans Grüber](#) en lui promettant la jeunesse éternelle.
- Fait un rituel chaque mois dans la crypte des [La Riva](#), afin de préparer les lieux à la venue de son [Mercer](#).
- Il a vendu :
 - L'elixir de jeunesse vigoureuse de Mercer à [Hans Grüber](#)
 - Un livre empoisonné à Serigno, dont le sujet lui a été fourni par [Hans](#).
- A failli tuer d'un coup de griffe Ergen, lui volant sa vie.
- A fait chuter Daruk en tirant sur un tapis (qu'il a lui même vendu aux La Riva) ; Altaïr, agile, a vu le coup venir.

- Tué par Altaïr et Daruk.

Tobbias Kadar



Concept

- Héros local censé être parti faire fortune dans la ville ([Valadelad](#)), mais travaille pour [Edmur Oeil Noir](#).

Aspect

- Dans les souvenirs, un grand gars qui riait plus gras, était plus fort, plus grand, plus roux avec les yeux plus bleus que tous les autres. Les autres garçons le suivaient partout.
- Chemise blanche ouverte plus qu'il ne faudrait, sur un large poitrail. Genre de Gaston de La Belle & la Bête. Quand il riait, le soleil brillait plus fort.
- Il rit toujours trop fort, "AH AH AH AH", et a tendance à se toucher les couilles beaucoup trop souvent. Et il se mouche avec la paume de la main, qu'il repasse dans ses cheveux.

Background

- Il a un jour :
 - sauvé son père d'une attaque d'ours en lançant une fourche droit dans la gueule de l'animal
 - sauvé d'un brigand une mère et son petit partis cueillir des baies dans les bois
 - pêché le plus gros poisson de la rivière
 - tué un cerf si gros qu'il a nourri toute sa famille pendant un hiver
 - fait reculer une horde de loups (oh, bien deux douzaines) rien qu'en les regardant furieusement
- Un beau matin, il a décidé de partir faire fortune à la ville ([Valadelad](#)). Depuis il envoie régulièrement des sous à sa famille, beaucoup de sous d'ailleurs. Ils ont la plus belle ferme des alentours, alors que déjà il s'agissait d'une belle exploitation.

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- Tobbias est entré il y a 3 ans dans la chambre de la "femme" de [Edmur Oeil Noir](#), a vu le perroquet. [Edmur Oeil Noir](#) l'a surpris et lui a expliqué sa vie, l'a convaincu de [se joindre à lui](#).
- En a parlé à son [père](#), qui lui a dit que cela était bon pour la famille [Kadar](#).
- Entraînement pendant 2 ans, puis depuis un an vit dans la forêt.
- Le soir de l'attaque, avec 7 autres gaillards des environs, ils ont décoché des flèches à l'aveugle, dans le noir, vers le convoi. Deux mules, et un âne qui tire un chariot. [Sybille](#) étaient sur le chariot, à côté du marchand. [Tica](#) marchait à côté.
- Mort après un combat à 6 contre 1, dont un loup invoqué par [Ergen](#) qui lui tenait le mollet dans les crocs et l'empêchait de faire ce qu'il voulait. Le combat a eu lieu tout en haut d'une tour, et il en est tombé, après une explication courte, poussé à travers un pan de mur ancien écroulé.

Zohra



ART

Concept

- Prêtresse de Set qui se fait passer pour une prêtresse de Mitra

Aspect

- Brune à la peau très claire, yeux tellement bleus que violets.
- Penche la tête dans des angles bizarres et ondule comme un serpent.
- Alléchante comme un fruit presque trop mûr.
- De près, on a l'impression de voir sur sa peau des marbrures, qui font comme des écailles.

Background

- Shémite plus que centenaire, maintenue en bon état grâce à un pacte avec Set.
- Devenue prêtresse itinérante de Set : recherche d'anciens lieux de culte liés à Set et les réactive.

Motivation & Goals

- A entendu par la bouche d'un coursier, dans une auberge un soir, que les fondations du nouveau Temple de Mitra avaient débouché sur des souterrains anciens, avec des bas reliefs évoquant des hommes à tête de Serpent.
- A tué le coursier, qui devait prévenir le Grand Prêtre de Mitra de la Capitale (Kordava)

Schemes & Plots

- Réveiller les Cinq Hommes Serpents, et soumettre alors Valadelad à Set, son Dieu.
- Pour les réveiller, il lui faut pratiquer un rituel long et dur, qui nécessite d'abord le sacrifice rituel de Cinq Esprits de la ville, un Soldat, un Mendiant, un Marchand, une Prostituée et un Prêtre.

Friends

- [Andreas l'Incendiaire](#)

Foes

- [Heliodromus](#)

Development

[L'incendiaire](#)

- Morte lors d'un rituel visant à restaurer Set dans le pays de [Zingara](#), à qqes secondes de la fin de celui-ci.
- A blessé [Heliodromus](#) lors du rituel, invoqué deux Serpents Géants.