

Zohra



Concept

- Prêtresse de Set qui se fait passer pour une prêtresse de Mitra

Aspect

- Brune à la peau très claire, yeux tellement bleus que violets.
- Penche la tête dans des angles bizarres et ondule comme un serpent.
- Alléchante comme un fruit presque trop mûr.
- De près, on a l'impression de voir sur sa peau des marbrures, qui font comme des écailles.

Background

- Shémite plus que centenaire, maintenue en bon état grâce à un pacte avec Set.
- Devenue prêtresse itinérante de Set : recherche d'anciens lieux de culte liés à Set et les réactive.

Motivation & Goals

- A entendu par la bouche d'un coursier, dans une auberge un soir, que les fondations du nouveau Temple de Mitra avaient débouché sur des souterrains anciens, avec des bas reliefs évoquant des hommes à tête de Serpent.
- A tué le coursier, qui devait prévenir le Grand Prêtre de Mitra de la Capitale (Kordava)

Schemes & Plots

- Réveiller les Cinq Hommes Serpents, et soumettre alors Valadelad à Set, son Dieu.
- Pour les réveiller, il lui faut pratiquer un rituel long et dur, qui nécessite d'abord le sacrifice rituel de Cinq Esprits de la ville, un Soldat, un Mendiant, un Marchand, une Prostituée et un Prêtre.

Friends

- [Andreas l'Incendiaire](#)

Foes

- [Heliodromus](#)

Development

[L'incendiaire](#)

- Morte lors d'un rituel visant à restaurer Set dans le pays de [Zingara](#), à qqes secondes de la fin de celui-ci.
- A blessé [Heliodromus](#) lors du rituel, invoqué deux Serpents Géants.

Revision #3

Created 2022-03-04 21:03:36 UTC by Fred

Updated 2024-06-10 14:51:45 UTC by Fred