

Dereck



Concept

- Un vieux copain des PC

Aspect

- Grand dadais de 17 ans et d'aspect flegmatique, menton fuyant, barbe mal taillé, bide à bière, mains molles, cheveux couleur de paille.

Background

- Ses parents sont des paysans propriétaires et s'en sortent bien. Ils ont des moutons et des terres à céréales. Lui même voulait reprendre la ferme de la famille, mais il est le cadet de deux.
- N'a jamais bien réussi dans la vie, sans être un vrai loser.
- Ne voit plus très bien à la suite d'une chute avec traumatisme crânien sur un caillou, mousse, glissant.

Motivation & Goals

- Gagner correctement sa vie un moment dans les bois, puis avec l'argent mis de côté s'acheter un lopin de terre, et prendre [Octavia](#) comme épouse

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- S'est vu proposer par [Tobbias Kadar](#) de participer aux attaques de convois dont la fréquence augmente ces derniers temps.
- N'ayant pas mieux à faire, et voyant cela comme un moyen d'avoir rapidement de l'argent pour se fixer, il a accepté.
- N'a aucune idée de qui est [Edmur Oeil Noir](#), mais sait que la base des brigands est dans la Vieille Tour au dessus de la route.
- Resté en arrière après l'attaque du chariot emportant [Sybille](#), ses parents et un marchand, et a tendu une embuscade aux PJs. Les PJs l'ont assommé, interrogé, il était très désolé. Le deuxième archer resté en arrière, Giamoco (appelé Jimmy), a eu moins de chance et est mort, tué par [Diogo](#), par derrière, puis décapité par [Altaïr](#), sa tête posée sur une pique.
- Laisse vivant par les PJs et les villageois, va profiter de l'argent donné par [Daruk](#) à sa soeur [Octavia](#) (avec qui Dereck va se marier) pour fonder sa ferme et vivre tranquillement.

[Les doigts gauches](#)

- Est arrivé à Valadelad pour chercher de l'aide : des gens disparaissent à Dadûn. Retrouvé mort dans la chambre d'[Ergen](#), le cœur arraché. [Ergen](#) ne se souvient de rien. Dereck n'a pas eu le temps de donner plus d'informations sur ce qui arrive.
 - L'enquête à Dadûn trouvera la responsable : [Sarah Kadar](#), qui venge son [père](#) et son [frère](#), et tient pour responsable Edmur & tous ses associés. [Sibylle](#) qui a survécu au flammé probablement pour une part grâce à la magie de [Sarah](#), participe en dirigeant les cousins Kadar.
-

Revision #5

Created 2022-03-03 20:41:06 UTC by Fred

Updated 2023-01-20 18:49:48 UTC by Fred