

Owardo Amalina



Concept

- Garde chasse de la famille La Riva

Aspect

- Rustre, ne sent pas bon, plutôt sale avec des rides soulignant la crasse de son visage.
- Boit du vin, un peu trop, gros nez couperosé.
- Se balade avec un gros chien, Donald, qui pourrait servir de monture à des gamins.
- Solide sur ses pieds et la main sûre, même quand il a clairement trop bu. Son armure bien entretenue, avec des modifications adaptées à ses habitudes de combat et la garde de son épée parfaitement entretenue et portant la marque d'une utilisation régulière suggèrent le combattant aguerri.

Background

- C'est le garde chasse de la famille La Riva. C'est sous sa garde que [Felipe](#) a été enlevé. Owardo était en train de relever des pièges, [Felipe](#) l'a suivi pour ramasser des fleurs et les offrir à [Elizete](#). Il y a eu des cris de plusieurs hommes dont [Felipe](#), et lorsque Owardo est arrivé sur la clairière où s'est déroulé l'affaire il n'y avait plus personne.
- Une flèche avec un message attaché a été trouvée sur la porte du Manoir familial qqes jours plus tard, réclamant une forte somme d'argent (10000po, ce qui est énorme) contre la libération de [Felipe](#).

- Il est envoyé par le gérant du domaine La Riva, un certain [Hans Grüber](#), pour "réparer sa bêtise" et trouver un terrain d'entente avec les ravisseurs.

Développement

[Les doigts gauches](#)

- A demandé de l'aide aux PCs, contre la promesse de 250po chacun.
- Sauvé d'une mort certaine par les PCs alors qu'il se vidait de son sang sur le flanc du volcan abritant la base des Doigts Gauches. Une goule énorme l'avait pris en embuscade lui et Donald son chien.

[L'arrivée](#)

- A retrouvé Grentel sa femme
- Avait suivi Ricardo et ses contrebandiers jusque chez [Aro de Balla](#).
- Terrassé par la mort de Serigno, son maître et ami de chasse
- Est reparti surveiller les abords du domaine avec quelques gardes.

Revision #3

Created 2022-03-04 10:02:39 UTC by Fred

Updated 2024-07-08 07:44:27 UTC by Fred