

Santiago



Concept

- Le Vieux du Village, et son chef.

- Grand-père de [Diogo](#).

Aspect

- Une grande moustache blanche vient couvrir des lèvres qui ne cachent plus de dents depuis longtemps. Au milieu d'un entrelacs de profondes rides se trouvent des yeux comme deux charbons.
- Marche voûté avec une canne, en habit blanc/beige. Voix creuse comme ses joues. Boit de la soupe. Pète, se répète.

Background

- C'est le Chef du Village, et aussi le plus vieux. Il doit avoir dans les 70 ans.
- Ancien aventurier, boite à la suite d'une blessure au genou gauche : a reçu une flèche alors qu'il avait la trentaine. A quitté le village à 15 ans, a reçu sa flèche à 30, revient à Dadun, a un enfant vers 31 ans, et un petit enfant à 48 ans.
- Il connaît les légendes locales, sait l'existence de souterrains notamment sous la Tour d'au dessus de la route, sait l'importance de Dadun avant, quand son nom était différent.

Motivation & Goals

- Sent qu'il va mourir bientôt, et aimerait que son petit fils, [Diogo](#), le remplace au conseil et devienne chef.
- Aimerait lui transmettre quelques secrets sur les lieux alentours.
- Sent bien que [Tobbias Kadar](#) cache quelque chose au village & à sa famille.

Schemes & Plots

- Ne veut pas que le village aille dans les mains de parvenus comme [Erwood Kadar](#).

Friends

- [Son petit fils](#).
- Le conseil du Village

Foes

- [Erwood Kadar](#), le père de [Tobbias Kadar](#).

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- Mort, tué par [Erwood](#) le père de [Tobbias](#), afin de venger la perte de son fils tué par les PJs.
A été poussé dans la Faille.

Revision #2

Created 2022-03-04 10:15:59 UTC by Fred

Updated 2024-07-08 07:44:27 UTC by Fred