

Tica



Concept

- Ancien militaire Kushite reconverti dans les services de protection des biens & des personnes.

Aspect

- Grand, Noir, gras, mais gestes sûrs. Grosse cicatrice sur le cou, longitudinale. Grosse cicatrice sur le thorax, genre thoracotomie. Tatouage impressionnant sur le bras gauche, que les PCs ont vu alors qu'il en retirait une flèche après l'embuscade voyant la mort de Sybille.
- Armure en cuir qu'il graisse régulièrement pour maintenir l'étanchéité
- Fourreau d'épée en fourrure d'ours
- Les mauvais combattants, il les appellent les "poulets".
- Dit "Chiiiiieeeeeeeeeerrrr" souvent.
- Très gentil avec les gens, notamment les serveurs/serveuses

Background

- Appartient à l'ethnie Gallah, de la race des serviteurs de Kush. Membre d'un groupe militaire au service du Roi de Kush avec onze autres personnes (Les Douze Léopards), il y a une dizaine d'années. A fuit Shumballa, la capitale de Kush, en raison d'une maladresse avec la femme du chef de guerre Soda. Un bateau l'a accueilli, le Capricieux d'[Aro de Balla](#). S'est montré utile lors d'une attaque de pirates, depuis [Aro](#) lui trouve des contrats, et l'utilise comme son bras droit.
- Depuis il gagne plutôt bien sa vie en raison d'une bonne réputation en tant que garde du corps, pour une soirée ou plus longtemps. Ce sont de riches marchands de Valadelad qui l'ont payé, chacun ayant perdu pas mal de billes dans des attaques récentes dans cette forêt.

Motivation & Goals

- Pour le moment se faire oublier à Kush, et gagner un peu d'argent en passant du bon temps dans Zingara

Friends

- [Aro de Balla](#), qui l'a tiré d'un mauvais pas à Kush, en l'acceptant sur son bateau.
- Les aventuriers de Dadûn.

Development

[Le Village au fond de la vallée](#)

- Accompagne les PJs vers Valadelad, et va les présenter à [Aro de Balla](#). Les a bien aidé lors de leur première aventure.
- N'est pas revenu du dernier voyage dans les Royaumes Noirs : [Aro de Balla](#) semble inquiet, et souhaite voir ses hommes de main.

[L'incendiaire](#)

- Gardé en otage par [Soda](#), chef de guerre Kushite, dans les suites de l'affaire de moeurs qui l'a motivé à quitter précipitamment Kush il y a qqes années. [Aro](#) lui a sauvé la peau en proposant l'aide des PJs dans une affaire de relique que Soda veut récupérer, afin que le fils d'un noble de Turan recouvre la vue.
- Libéré grâce à l'action des PCs, et retourné à Valadelad.

Revision #3

Created 2022-03-04 10:27:18 UTC by Fred

Updated 2024-07-08 07:44:27 UTC by Fred