

SC1 Le village au fond de la vallée

A beginning is a very delicate time...

- [Intromission](#)

Intromission

Intromission

Les héros sont des fils de paysans, vivant dans Dadun.

Leur seul horizon est d'être parents de paysans, les soirées se passent dans "La Lauberge", l'établissement marchand local, tenu par [Edmur](#) vieil homme décrépi avec un bandeau sur l'oeil, et qui crie "Arrrh" de temps en temps.

Une nuit [Sybille](#) la promise de [Altaïr](#) est attaquée alors qu'elle revenaient de la "grand ville" (Valadelad) avec un convoi de marchandise.

Seul le garde du corps, [Tica](#), est vivant même si amoché, et fait irruption dans la Lauberge alors que les PJs y passent la soirée.

Avec [Tica](#), redoutable guerrier et compagnon agréable, ils remontent la piste des brigands ayant attaqué le convoi de [Sybille](#). Ils croisent [Dereck](#) un ami d'enfance, qui fait parti des brigands ayant attaqué le convoi, mais ne peuvent se résoudre à le tuer. Ce dernier leur donne l'emplacement du camp secondaire des brigands, mais n'en sait pas plus. Un mystérieux Eon serait leur chef.

Le camp des brigands est nettoyé rapidement ; et permet d'une part de trouver l'emplacement du camp principal, au pied d'une vieille tour délabrée qui surplombe la principale route des environs, et d'autre part un charnier effroyable où s'entassent les victimes des attaques, et notamment [Sybille](#). A la suite d'une maladresse, ce charnier s'enflamme, et la dernière vision qu'aura [Altaïr](#) de sa fiancée sera celle de son petit corps fragile, une flèche dans l'oeil, les doigts de sa main gauche dévorés par des rats probablement, les flammes attaquant son visage de porcelaine.

La Tour d'au-dessus de la Route est le camp du sous-fifre principal de Eon, [Tobbias Kadar](#), censément parti faire fortune à Valadelad et noyant sa famille ([Erwood](#) son père et [Sarah](#) sa soeur) sous les cadeaux. Il tire sa fortune des attaques de convois. Après un combat difficile, toujours aidés par [Tica](#), les héros acculent [Tobbias](#), qui avoue, et le jettent de la Tour. Son corps s'écrase 100 m plus bas, près de la Route.

Un souterrain millénaire, sombre et répugnant, qui hantera probablement les héros toute leur vie, relie la Tour à un entrepôt. C'est celui de [Edmur](#), dont le vrai nom est [Edmur Oeil Noir](#), redoutable pirate, qui s'est reconverti dans le brigandage sur route à la suite d'un revers de fortune sur la mer. Edmur apparaît, jette un sort puissant et la cave est transformée en deux bateaux se donnant

l'abordage, un lieu où il est à son avantage. C'est un redoutable combattant, et sans l'aide de [Tica](#) il aurait facilement terrassé ses anciens clients.

Il doit néanmoins fuir. Un brasero renversé par [Daruk](#) embrase La Lauberge, puis tout une partie du village de Dadun.

Dehors, la population de Dadun menée par [Erwood Kadar](#), père de [Tobbias](#), attend les héros. [Erwood](#) a tué le [grand père de Diogo](#), le jetant dans la Faille, et s'apprête à faire de même avec [Ergen](#). [Altaïr](#) le tue par derrière. [Sarah](#) sa fille disparaît alors en les maudissant, dans une explosion mauve malodorante rappelant les souterrains qui relie la Tour à la Lauberge.

Les PCs sont chassés de la ville alors, après l'avoir brûlée et avoir mis fin au trafic qui lui permettait néanmoins de vivre correctement.

[Tica](#) les prend sous son aile, les amène vers Valadelad, leur trouve du travail et les introduit dans la société, leur apprend deux ou trois choses sur le combat et les rapports de force.