

# SC2 L'incendiaire

La grande ville

- [Tout feu tout flamme](#)

# Tout feu tout flamme

Les héros travaillent pour [Aro de Balla](#), riche homme d'affaires, ami et patron de Tica.

[Altaïr](#) et [Daruk](#) enquêtent sur la mort de Shylock un Marchand travaillant pour [Aro](#). Un rituel semble avoir été pratiqué, puis le lieu a été la proie des flammes.

[Elizete Carodoso](#), qui chante au Léopard d'Argent, a été mise en garde par [Charmide](#) la voyante : on veut la tuer, dans les flammes. Elle demande à [Ergen](#) de l'aider, qui doit accepter pour des raisons qui ne tiennent qu'à lui.

[Diogo](#) vaque à ses occupations, en ce moment essayer de pervertir des prêtresses de Mitra. Elles sont en émoi car le nouveau Temple va être inauguré par [Zohra](#), la grande prêtresse de Mitra venant de la capitale.

Tous les quatre se retrouvent par hasard au lieu où a eu lieu le meurtre rituel de Shylock (les raisons exactes m'ont échappées). Au mur des inscriptions en Stygiens que [Ergen](#) déchiffre en demandant à ses ancêtres de l'aider : un Serpent était là, a été chassé, mais reviendra.

L'interrogatoire des locaux n'apporte rien de plus. Une petite rouquine, Gigi, a croisé un homme louche à l'odeur effroyable, lui évoquant les égouts. Elle cherchait son chat lorsqu'elle l'a vu se diriger en hâte, vérifiant ses arrières, vers la maison du marchand.

Ils se renseignent ensuite sur la drôle d'odeur de romarin qui émane des lieux d'incendie auprès de son vendeur de produits alchimique, [Ali l'Alchimique](#). Il décrit un homme dont le visage a été ravagé par les flammes, achetant des quantités importantes de foie de Salamandre en poudre, qui sent en effet le romarin. Ce composé n'est pas pratique, mais reste utilisé par le clergé de Set pour produire les flammes dans lesquelles on lui sacrifie.

Les héros retrouvent alors [Charmide](#) qui leur donne une prophétie relatant le retour en Zingara du dieu Serpent Set lorsque seront commis cinq meurtres rituels. Un Soldat (Angelo Corazon), un Mendiant (Francisco), un Marchand (Shylock) sont tués par le feu, entourés par les symboles de leur statut. Ils apprennent qu'une Prostituée ([Elizete Carodoso](#)) devrait être la prochaine, et un Prêtre le dernier. Mais elle est tuée, consumée par les flammes avant d'avoir pu en dire plus.

Son assassin, [Andreas](#), est l'alchimiste défiguré responsable des trois meurtres précédents. Il s'enfuit de la maison de [Charmide](#), jette des fioles de liquide produisant des flammes infernales pour couvrir sa course, mais sans succès. Il est rattrapé par [Diogo](#) à la suite d'une course poursuite dans le marché, dont une partie part en fumée après que des flammes ont touché un stand d'huile

d'olive.

Il n'a pas été possible d'en savoir beaucoup sur [Andreas](#), égorgé par [Diogo](#) dans un entrepôt appartenant à [Aro](#). Dans ses effets, on trouve des lettres pas encore envoyées et un journal d'activité. Il est né en Aquilonie mais formé à Turan par Ibn Ghazi. [Andreas](#) a été recruté par une femme pour ces meurtres, et y voyait l'aboutissement de sa formation.

Enfin, le Prêtre est [Heliodromus](#), saint homme local qui dirige le Culte de Mitra, tout fier de son nouveau Temple qui sera inauguré sous peu par [Zohra](#).

Le Temple a quelque chose de pourri, des oiseaux sont trouvés morts tous les jours dans sa fontaine, des étudiants et fidèles ont été mordus par des serpents.

Les héros cherchent à en apprendre plus sur [Zohra](#). Elle a souhaité résider dans la Crypte de Mitra, sous les pieds de la colossale statue le représentant, officiellement pour être plus près des saints hommes qu'il a inspirés.

En fouillant son camp, ils apprennent qu'elle est une prêtresse de Set, qu'elle a commandité les meurtres rituels pour réveiller des hommes serpents qui rétabliront alors Set en Zingara . [Diogo](#) trouve une étrange amulette par ailleurs, représentant un [oeil stylisé](#).

C'est au dernier moment qu'ils entravent le meurtre rituel d'[Héliodromus](#), tuant des sectateurs de Set dont certains étudiants de Mitra détournés de leur foi par le charisme sensuel de [Zohra](#). La sorcière invoque deux grands serpents sortant de cadavres de cultistes tués par les PCs, mais à la fin elle succombe sous les coups des héros. Ils libèrent alors le prêtre, renversent les tombeaux des hommes serpents qui se liquéfient en hurlant.

Ils deviennent des héros locaux pour un temps, mais pour un temps seulement. Le Temple de Mitra est nettoyé, son culte aussi.