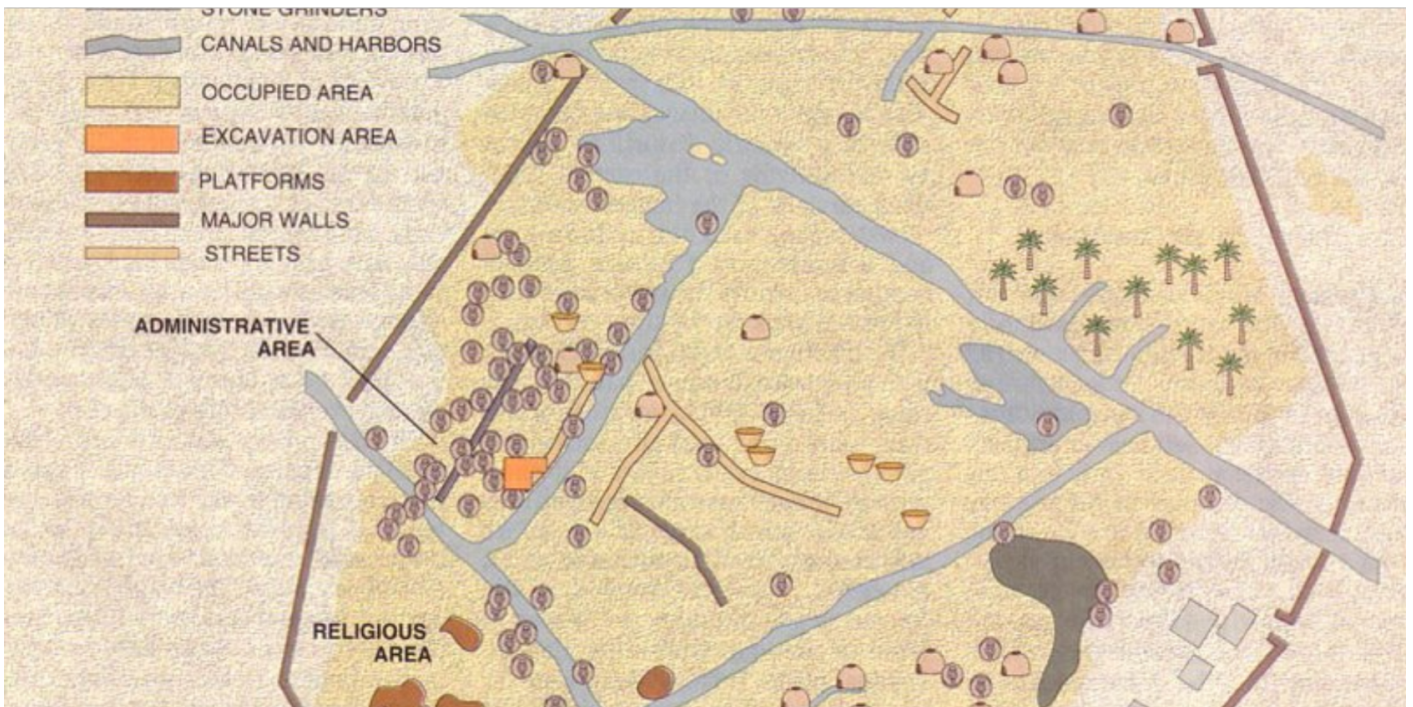


Mashkan Shapir

Ville de Shem, entre les prairies et le désert

- [Description générale](#)
- [Eanna](#)
- [Taverne de la tête de loup](#)

Description générale



Description

- Au centre d'un réseau de canaux assurant une irrigation des champs alentours mais aussi servant de voies de commerce, avec un caravansérail de belle dimension, à mi-chemin entre l'occident et l'orient mystérieux, Mashkan-Shapir est une belle ville commerçante, riche, avec des maisons à toits plats, des minarets fins comme les doigts d'une vierge. Les femmes sont belles comme des levers de soleil au printemps, leurs hommes jaloux comme des chiens en manque d'affection.
- De l'encens brûle.
- Des bêtes phénoménales parcourent les rues.
- Les Grandes Portes de la ville sont en pierres bleues avec des Dragons & des Lions stylisés.
- Ishtar est la déesse de cette ville, et son Temple, Eanna, ne désemplit pas. Les gens qui y prient semblaient bizarrement plus désespérés qu'ailleurs, jusqu'à ce que les PCs les libèrent d'Aumag-Bel.

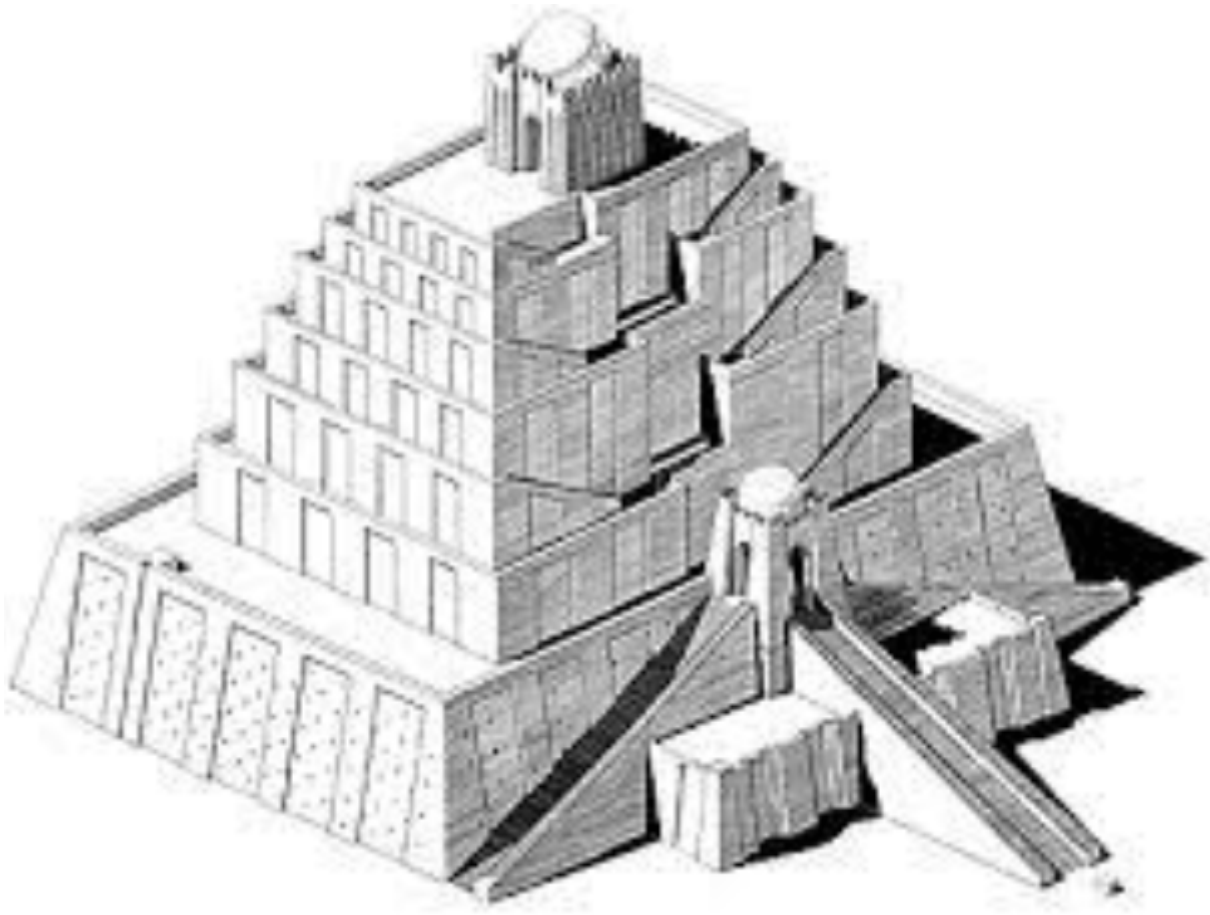
Notes

Le joug d'Aumag Bel est levé, son palais s'est écroulé, la rivière Lugal a rempli le vide ainsi créé et les choses impies sont parties, emportées vers la mer et vers l'oubli.

Quelques Gardes d'Aumag-Bel ont réussi à retrouver leurs esprits mais des cauchemars les hanteront toute leur vie, un bon nombre quitteront leur famille, un nombre non négligeable aussi formeront les acolytes armés de Kiki.

Un culte à Kiki, le tigre qui s'est sacrifié pour aider les PCs, commence à prendre de l'ampleur. On murmure que c'est lui qui a libéré Mashkan-Shapir. La chanson inventée par Diogo dans la Taverne de la Tête de Loup s'est transformée progressivement et est devenue une prière à la recherche de la liberté, par tous les moyens, même (et surtout) violents.

Eanna



Description

- Le Temple de Ishtar, déesse de la fertilité.
- Quatre étages, le 4ème est le Saint des Saints : Statue d'Ishtar callipyge en albâtre, les bras écartés tenant un serpent et un sceptre, tenant dans ses griffes inférieures un lion et un agneau. La salle est recouverte entièrement de lapi-lazuli, donnant une impression dérangeante de ne plus être sur terre mais dans les cieux, magie ancienne à l'oeuvre.
- [Enheduanna](#) est assise sur un fauteuil, au côté de l'entrée.

Notes

[Enheduanna](#) a été sauvée par les PCs d'un assassin envoyé par Aumag-Bel.

Taverne de la tête de loup



Coordinates

- Dans le quartier des docks, en dessous du marché.

Description

- Une petite auberge entre les docks & le caravanseraill.
- Un escalier conduit à l'étage où l'on trouve 3 autres chambres, au-dessus des 3 du RDC.
- Le propriétaire Abur-Nagir est un Shémite de taille moyenne, les yeux noirs moyens et sans particularité.
- Une serveuse jeune mais qui a déjà vécu, Puabi, sert les clients & clientes, et parfois se loue pour pas trop cher.

Notes

C'est le lieu de la première rencontre entre les PCs et les gardes d'Aumag Bel.

Puabi s'est retrouvée prise en otage par un garde, mais [Flavio](#), l'ancien garde champêtre de Dadûn, l'a sauvée d'une dague lancée avec précision.

Il a ensuite raconté ce qu'il a fait après la destruction de Dadûn, et a proposé aux PCs de retrouver Jakita, enlevée par Aumag Bel.