

Description générale



Coordinates

- Dans Zingara, à deux journées de marche de Dadûn.

Map



Description

- Domaine en haut d'une colline, entourée par une forêt profonde d'un côté et des champs de l'autre, dont de belles vignes.
- Les La Riva ont réussi à éviter les conflits avec leurs voisins, mais ne se sont pas enrichis pour autant. De plus les soldats et parfois en cas de situation compliquée les mercenaires coûtent cher.
- Ce Domaine est connu pour deux choses : la qualité de son vin, la quantité et la taille des sangliers qui peuplent ses bois.

Key Features

- Le manoir
- Les catacombes
- La cave
- L'écurie
- La maison des gardes

Development

[SC6 L'arrivée](#)

- Serigno la Riva l'ancien seigneur La Riva est mort, empoisonné par [Hans Grüber](#) son gestionnaire. Hans était manipulé par [Sharran Al Ghula](#).
- Le domaine avait été choisi par Sharran pour accueillir son maître [Mercer](#) le vampire, réfugié de Turan où des troubles politiques récents ont cassé le réseau d'influence derrière lequel il se cachait. Les héros ont arrêté le chariot qui amenait le vampire, tué ses gardes du corps, et détruit le vampire en plongeant son corps dans la rivière.
- Le domaine est maintenant dans les mains de [Elizete](#). Son époux [Felipe La Riva](#) ne s'y intéresse pas, tout le monde y trouve son compte.

Revision #1

Created 2022-04-06 17:17:08 UTC by Fred

Updated 2022-04-13 14:15:18 UTC by Fred